



ที่ ศธ ๐๔๐๐๑/๗๒๒๕

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๓๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๖

เรื่อง ขออนุญาตประชาสัมพันธ์การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗
(Sport Science Innovation Contest 2024)

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทุกเขต

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศกรมพลศึกษา เรื่อง การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024) จำนวน ๑ ฉบับ
ด้วย กรมพลศึกษา กำหนดให้มีการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี
พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024) เพื่อเป็นเวทีให้เยาวชนและประชาชน
ผู้มีความสนใจสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์ ได้สร้างสรรค์ผลงานเข้าร่วมการประกวดนวัตกรรม
ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024) ซึ่งจะเป็น
แนวทางในการพัฒนาวิชาการด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬา รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วยพร้อมนี้

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
ประชาสัมพันธ์การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science
Innovation Contest 2024) ไปยังสถานศึกษาในสังกัด ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๙ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗
ทั้งนี้ สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ นางสาวมัลลิกา บุญเปรม นักพัฒนาการกีฬาปฏิบัติการ
หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๓๘๐๕ ๖๘๒๘ ผู้ประสานงาน

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักอำนวยการ

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๑๒



ประกาศกรมพลศึกษา

เรื่อง การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗
(Sport Science Innovation Contest 2024)

เพื่อเป็นการส่งเสริมให้ครู อาจารย์ นักเรียน นักศึกษาและบุคคลทั่วไปได้มีโอกาสแสดงความสามารถและความคิดสร้างสรรค์ รวมไปถึงเป็นการเผยแพร่สิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีทางการกีฬา กรมพลศึกษาจึงได้ดำเนินการจัดการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024)

ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๓๒ แห่งพระราชบัญญัติระเบียบบริหารราชการแผ่นดิน พ.ศ. ๒๕๓๔ และแก้ไขเพิ่มเติม กรมพลศึกษาจึงประกาศหลักเกณฑ์การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024) ดังนี้

ข้อ ๑ คำนิยาม

“นวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา” หมายถึง ผลงานสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์ เช่น อุปกรณ์หรือเครื่องมือ ที่เกี่ยวข้องกับการออกกำลังกาย หรือการพัฒนาสุขภาพและสมรรถภาพทางกาย หรือการทดสอบสมรรถภาพทางกาย

“คณะกรรมการตัดสิน” หมายถึง คณะกรรมการตัดสินการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗

ข้อ ๒ คุณสมบัติของผลงานสิ่งประดิษฐ์

๒.๑ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ต้องสร้างสรรค์ขึ้นจากแนวคิดของผู้สมัครเองเท่านั้น

๒.๒ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ต้องมีความแปลกใหม่ ซึ่งอาจเกิดขึ้นจากการคิดค้นขึ้นใหม่ทั้งหมด หรือ พัฒนาระบบการทำงานจากผลงานสิ่งประดิษฐ์เดิม โดยที่ผู้เป็นเจ้าของผลงานจะต้องสามารถนำเสนอแนวคิดที่ส่งผลให้เกิดความแปลกใหม่นั้นขึ้นมาได้

๒.๓ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ผลิตขึ้นต้องใช้งานได้จริง และสามารถแสดงวิธีการใช้งานได้จริง ตามวัตถุประสงค์ของการผลิต

๒.๔ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ต้องก่อให้เกิดประโยชน์ตามหลักวิทยาศาสตร์การกีฬา

๒.๕ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ต้องไม่ก่อให้เกิดอันตรายหรือความเสียหายกับสิ่งแวดล้อม ชีวิต ร่างกาย อนามัย หรือทรัพย์สินของผู้ใด

๒.๖ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ไม่ลอกเลียนแบบสิทธิบัตร อนุสิทธิบัตร หรือผลงานสิ่งประดิษฐ์ของผู้ใด

ข้อ ๓ คุณสมบัติของผู้สมัคร

๓.๑ มีอายุตั้งแต่ ๑๗ ปี ขึ้นไป (เกิดก่อนวันที่ ๑ มกราคม พ.ศ. ๒๕๕๑)

๓.๒ ไม่จำกัดเพศ

๓.๓ มีสัญชาติไทย

๓.๔ ผู้สมัครสามารถส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์เข้าประกวดได้ทั้งในนามบุคคล คณะบุคคล นิติบุคคล สถาบันการศึกษา หรือองค์กร

๓.๕ ผู้สมัครสามารถสมัครในรูปแบบเดี่ยวหรือทีมก็ได้ หากสมัครในรูปแบบทีม ต้องมีสมาชิกจำนวนไม่เกิน ๘ คน

๓.๖ หากผู้สมัครสมัครเข้าร่วมการประกวดเป็นประเภททีมมีสิทธิเข้าร่วมการประกวดได้ ๑ คน ต่อ ๑ ทีม เท่านั้น

ข้อ ๔ เอกสารหลักฐานการสมัคร

ในการสมัครเข้าร่วมการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ให้ผู้สมัครยื่นเอกสารหลักฐานการสมัครดังต่อไปนี้

(๑) ใบสมัครตามที่กำหนดไว้ในเอกสารแนบท้ายประกาศฉบับนี้

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน หรือสำเนาบัตรอื่นที่ทางราชการออกให้ที่มีรูปถ่าย เลขบัตรประจำตัวประชาชน และปี พ.ศ. เกิดของผู้สมัคร หรือ

(๓) สำเนาบัตรนักเรียน นักศึกษา ที่ยังไม่หมดอายุ อย่างน้อย ๒ เดือน นับจากวันสิ้นสุดการสมัคร และผู้ใช้บัตรนักเรียน นักศึกษา กรุณาระบุ พ.ศ. เกิดของผู้สมัคร

(๔) คลิปวิดีโอผลงานสิ่งประดิษฐ์ โดยผู้สมัครต้องอธิบายถึงผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ส่งเข้าประกวด มีความยาว ๕ - ๑๐ นาที และคลิปวิดีโอผลงานสิ่งประดิษฐ์ต้องมีเนื้อหาตรงกันกับที่กำหนดไว้ในใบสมัคร ข้อ ๔ (๑)

ข้อ ๕ จำนวนผู้สมัคร

๕.๑ ประเภทเดี่ยว

ให้ถือว่าผู้สมัครเป็นผู้ประสานงาน โดยให้ระบุรายละเอียดในชื่อผู้ประสานงานด้วย

๕.๒ ประเภททีม

(๑) ประกอบด้วย ผู้สมัคร ผู้ประสานงานของทีม จำนวน ๑ คน รวมทั้งหมดต้องไม่เกิน ๘ คน

(๒) ให้กำหนดรายชื่อผู้ประสานงานของทีม จำนวน ๑ คน อาจเป็นผู้สมัครคนใดคนหนึ่งก็ได้ โดยให้แจ้งชื่อของผู้ประสานงาน พร้อมทั้งหมายเลขโทรศัพท์ที่ติดต่อ และอีเมลของผู้นั้น

ข้อ ๖ การรับสมัครเข้าประกวด

๖.๑ รับสมัครตั้งแต่วันที่ ๒๐ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๖ ถึงวันที่ ๒๙ กุมภาพันธ์

พ.ศ. ๒๕๖๗

๖.๒ สามารถติดต่อขอรับใบสมัคร และรายละเอียดการประกวด ได้ที่

๖.๒.๑ กลุ่มพัฒนาเทคโนโลยีทางการกีฬา สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

โทรศัพท์/โทรสาร ๐ ๒๒๑๙ ๒๖๗๑

๖.๒.๒ <http://www.dpe.go.th> เมนู ข่าวองค์กร > ข่าวสารองค์กร > ข่าวด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา

๖.๒.๓ <http://sports.science.dpe.go.th>

๖.๒.๔ <http://www.facebook.com/สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬากรมพลศึกษา> > กล่องข้อความ

๖.๓ ยื่นใบสมัครและเอกสารหลักฐานการสมัครตามข้อ ๔ แห่งประกาศฉบับนี้ ที่อีเมล saraban@dpe.go.th พร้อมลิงค์คลิปวิดีโอผลงานสิ่งประดิษฐ์ โดยให้ผู้สมัครทำการอัปโหลดลงใน เว็บไซต์ <https://www.youtube.com> ของผู้สมัครเอง ตั้งแต่วันที่ ๒๐ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๖ ถึงวันที่ ๒๙ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๗

๖.๔ ผู้สมัครต้องยื่นใบสมัครและเอกสารหลักฐานการสมัคร พร้อมเสนอผลงาน สิ่งประดิษฐ์ โดยผู้สมัครต้องทำการกรอกข้อมูลลงในใบสมัครให้ครบถ้วนทั้งส่วนที่ ๑ ส่วนที่ ๒ และส่วนที่ ๓ ทั้งนี้ ให้ยื่นใบสมัครและเอกสารหลักฐานการสมัคร ในการเสนอผลงาน สิ่งประดิษฐ์ ๑ ฉบับต่อ ๑ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ เท่านั้น

๖.๕ เมื่อพ้นกำหนดเวลารับสมัคร หากเอกสารหลักฐานการสมัครของผู้ใดไม่ถูกต้อง ครบถ้วน ถือว่าสละสิทธิ์การเข้าร่วมการประกวด

หากปรากฏว่าเอกสารหลักฐานการสมัครใดเป็นเท็จ ถือว่าการสมัครครั้งนั้น เป็นโมฆะตั้งแต่เริ่มแรก

ข้อ ๗ กติกาการประกวด

๗.๑ รอบคัดเลือก

คณะกรรมการตัดสินจะพิจารณาจากรายละเอียดการนำเสนอผลงาน สิ่งประดิษฐ์จากใบสมัคร และเอกสารหลักฐานการสมัครตามข้อ ๔ แห่งประกาศฉบับนี้

๗.๒ รอบชิงชนะเลิศ

คณะกรรมการตัดสินจะพิจารณาผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ จากคุณภาพของรูปแบบในการทำงานจริงที่นำมาจัดแสดงในวันประกวดรอบชิงชนะเลิศ ตามที่ผู้สมัครได้นำเสนอ ไว้ในเอกสารหลักฐานการสมัครเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์และได้ทำการปรับปรุงผลงานสิ่งประดิษฐ์ ตามคำแนะนำของคณะกรรมการตัดสิน

๗.๓ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่เข้าร่วมการประกวดต้องยินยอมให้กรมพลศึกษาเปิดเผย และเผยแพร่ผลงานสิ่งประดิษฐ์ และยินยอมให้นำผลงานสิ่งประดิษฐ์จัดแสดงในงานประกาศผลและมอบรางวัล

๗.๔ ผู้สมัครต้องปฏิบัติตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กรมพลศึกษากำหนด หากไม่ปฏิบัติตาม จะถูกตัดสิทธิ์ในการประกวด

๗.๕ ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ผู้สมัครส่งเข้าประกวดในครั้งนี้ อาจเคยหรือไม่เคยส่งเข้าร่วม การประกวดผลงานสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาของกรมพลศึกษามาก่อนก็ได้ โดยผลงานสิ่งประดิษฐ์ ที่เคยส่งเข้าร่วมการประกวดแล้ว จะต้องมีการพัฒนาต่อยอดเพิ่มเติมจากผลงานสิ่งประดิษฐ์เดิม

๗.๖ กรมพลศึกษามีสิทธิในการเปลี่ยนแปลงกติกาการประกวดได้ตามความจำเป็น และเหมาะสม

๗.๗ กรมพลศึกษา ขอสงวนสิทธิ์ในการกำหนดและปรับยอดเงินรางวัล ตามความเหมาะสม ของคุณภาพผลงานสิ่งประดิษฐ์

ข้อ ๘ การจัดการประกวด

แบ่งเป็น ๒ รอบ ดังนี้

๘.๑ รอบคัดเลือก

(๑) กรมพลศึกษาจะทำการคัดเลือกในวันที่ ๖ ถึงวันที่ ๗ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๗ เพื่อคัดเลือกทีมเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ จำนวน ๑๐ ทีม

/(๒) กรมพลศึกษา...

(๒) กรมพลศึกษาจะประกาศทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ภายในวันที่ ๑๘ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๗ ผ่านเว็บไซต์ดังนี้

๒.๑ <http://www.dpe.go.th> เมนู ข่าวองค์กร > ข่าวสารองค์กร > ข่าวด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา

๒.๒ <http://sports-science.dpe.go.th>

๒.๓ <http://www.facebook.com/สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬากรมพลศึกษา>

๔.๒ รอบชิงชนะเลิศ

(๑) กรมพลศึกษากำหนดจัดการประกวดรอบชิงชนะเลิศในวันที่ ๓๑ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๗ โดยกำหนดจัดการประกวด ณ อาคารกีฬานิมิบุตร ตั้งแต่เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๗.๐๐ น.

(๒) ในวันที่ประกวดรอบชิงชนะเลิศทีมที่ผ่านรอบคัดเลือกทุกทีม จะต้องมาจัดแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์เพื่อนำเสนอต่อคณะกรรมการตัดสินการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ ตั้งแต่เวลา ๑๐.๐๐ น. และผู้สมัครต้องอยู่ ณ บูธที่จัดแสดงตลอดเวลาตั้งแต่วางงานตัวจนจบการประกวดฯ

(๓) ผู้สมัครแต่ละคนหรือแต่ละทีมต้องใช้เวลาในการประกวด โดยแบ่งเวลาออกเป็น ๒ ช่วง ดังนี้

๓.๑ ช่วงเวลาในการนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ไม่เกิน ๑๐ นาที หากผู้ใดหรือทีมใดใช้เวลามากกว่าที่กำหนดจะทำการหักคะแนน นาทีละ ๑ คะแนน ทั้งนี้ เศษของวินาทีให้คิดเป็น ๑ นาที

๓.๒ ช่วงเวลาในการตอบข้อซักถามจากคณะกรรมการตัดสิน ๑๐ นาที

(๔) เริ่มจับเวลาและให้คะแนนเมื่อเริ่มนำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์

(๕) ผู้ที่สนใจสามารถรับชมผ่าน Facebook Fanpage “สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา” หรือที่เว็บไซต์ [http://www.facebook.com/สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา](http://www.facebook.com/สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬากรมพลศึกษา)

ข้อ ๙ เกณฑ์การให้คะแนน

๙.๑ เกณฑ์การให้คะแนนรอบคัดเลือก

๑. คุณค่าของผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๔๐ คะแนน

- สามารถนำไปใช้งานได้จริงตรงตามวัตถุประสงค์ของการประดิษฐ์ (Feasibility)
- เกิดประโยชน์ตามหลักวิทยาศาสตร์การกีฬา
- ผลงานสิ่งประดิษฐ์สามารถแสดงการทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล

๒. คุณสมบัติของผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน

- สร้างสรรค์ขึ้นจากแนวคิดของเจ้าของผลงานเอง (Creativity)
- มีความแปลกใหม่ในด้าน Physical หรือ Functional โดยผู้เป็นเจ้าของผลงานสามารถอธิบายถึงความแปลกใหม่นั้นได้

๓. ความเหมาะสมด้านการออกแบบผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน

- รูปแบบของผลงานสิ่งประดิษฐ์กับการนำไปใช้งานมีความเหมาะสม
- การออกแบบ เทคนิค และระบบการทำงานมีความเหมาะสม
- อาศัยองค์ความรู้ที่ถูกต้องในการประดิษฐ์

๔. การใช้วัสดุในการผลิตผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน
- วัสดุที่นำมาใช้สอดคล้องกับรูปแบบการทำงาน
 - ใช้วัสดุที่หาได้ภายในประเทศ และมีราคาไม่สูงจนเกินความสามารถในการทำงาน
 - ไม่ก่อให้เกิดผลกระทบเชิงลบกับสิ่งแวดล้อม
- ๔.๒ เกณฑ์การให้คะแนนรอบชิงชนะเลิศ
๑. คุณค่าของผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน
- สามารถนำไปใช้งานได้จริงตรงตามวัตถุประสงค์ของการประดิษฐ์ (Feasibility)
 - เกิดประโยชน์ตามหลักวิทยาศาสตร์การกีฬา
 - ผลงานสิ่งประดิษฐ์สามารถแสดงการทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล
๒. คุณสมบัติของผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน
- สร้างสรรค์ขึ้นจากแนวคิดของเจ้าของผลงานเอง (Creativity)
 - มีความแปลกใหม่ในด้าน Physical หรือ Functional โดยผู้เป็นเจ้าของผลงานสามารถอธิบายถึงความแปลกใหม่นั้นได้
๓. ความเหมาะสมด้านการออกแบบผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน
- รูปแบบของผลงานสิ่งประดิษฐ์กับการนำไปใช้งานมีความเหมาะสม
 - การออกแบบ เทคนิค และระบบการทำงานมีความเหมาะสม
 - อาศัยองค์ความรู้ที่ถูกต้องในการประดิษฐ์
๔. การใช้วัสดุในการผลิตผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน
- วัสดุที่นำมาใช้สอดคล้องกับรูปแบบการทำงาน
 - ใช้วัสดุที่หาได้ภายในประเทศ และมีราคาไม่สูงจนเกินความสามารถในการทำงาน
 - ไม่ก่อให้เกิดผลกระทบเชิงลบกับสิ่งแวดล้อม
๕. ความสมบูรณ์ของผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๒๐ คะแนน

ข้อ ๑๐ การตัดสิน

กรมพลศึกษาจะแต่งตั้งคณะกรรมการตัดสินการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ จำนวนหนึ่งคณะ โดยมีหน้าที่ตัดสินคัดเลือกทีมในรอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ และให้อยู่ในตำแหน่งจนกว่าการดำเนินการเกี่ยวกับการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024) จะแล้วเสร็จ

การตัดสินของคณะกรรมการตัดสิน ให้ถือเป็นที่สุด

ข้อ ๑๑ สิทธิในการประกวด

การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024) เป็นสิทธิของกรมพลศึกษาในการประชาสัมพันธ์ โดยทีมผู้สมัครต้องยินยอมให้กรมพลศึกษาทำการเผยแพร่ภาพหรือคลิปวิดีโอของผู้สมัครผ่านสื่อประชาสัมพันธ์หรือวิธีการอื่นใดได้ โดยไม่มีสิทธิเรียกค่าตอบแทนหรือค่าเสียหายใดๆ ทั้งสิ้น

ข้อ ๑๒ การถอนทีม

หลังจากได้ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ผู้สมัครหรือทีมที่สมัครเข้าร่วมการประกวดจะขอถอนทีมออกจากการประกวดไม่ได้ เว้นแต่มีเหตุสุดวิสัยหรือเหตุจำเป็น

ข้อ ๑๓ รางวัลสำหรับการประกวด มีดังนี้

๑๓.๑ รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล จะได้รับเกียรติบัตรและเงินรางวัล จำนวน ๓๐,๐๐๐ บาท

๑๓.๒ รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑ จำนวน ๑ รางวัล จะได้รับเกียรติบัตรและเงินรางวัล จำนวน ๒๐,๐๐๐ บาท

๑๓.๓ รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒ จำนวน ๑ รางวัล จะได้รับเกียรติบัตรและเงินรางวัล จำนวน ๑๐,๐๐๐ บาท

๑๓.๔ รางวัลชมเชย จำนวน ๗ รางวัล จะได้รับเกียรติบัตรและเงินรางวัล จำนวน ๕,๐๐๐ บาท

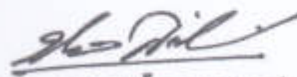
ทั้งนี้ เกียรติบัตรจะทำการจัดพิมพ์รายชื่อ (ชื่อทีม) ที่แจ้งไว้ในการสมัครตั้งแต่เริ่มแรก และจะจ่ายเงินรางวัลให้แก่ผู้ที่มีรายชื่อที่แจ้งในการสมัครตั้งแต่เริ่มแรก (ในส่วนของ ๓) ตามรายละเอียดที่กำหนดไว้ในเอกสารแนบท้ายประกาศฉบับนี้

ข้อ ๑๔ ผู้สมัคร ผู้ประสานงานทีม และผู้ที่เกี่ยวข้องจะต้องปฏิบัติตามประกาศฉบับนี้ ผู้ใดจะอ้างว่าไม่รู้ด้วยประการใด ๆ มิได้

ข้อ ๑๕ ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

กลุ่มพัฒนาเทคโนโลยีทางการกีฬา สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา
หมายเลขโทรศัพท์ ๐๒ ๒๑๔ ๒๖๗๑ ในวันเวลาราชการ

ประกาศ ณ วันที่ ๘ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๖


(นายนิวัฒน์ สุ่มสุขนิรันดร์)
อธิบดีกรมพลศึกษา



เอกสารแนบท้ายประกาศกรมพลศึกษา
เรื่อง การประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗
(Sport Science Innovation Contest 2024)

Sport Science Innovation Contest 2024

เสนอ

สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา
กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

โดย

ชื่อผลงาน.....

ชื่อ / ทีมผู้สมัคร.....

ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

ชื่อผลงาน.....

ชื่อ/ทีมผู้สมัคร.....

สถานภาพผู้สมัคร บุคคล คณะบุคคล สถาบันการศึกษา นิติบุคคลท่านเคยส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์เข้าร่วมการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ของกรมพลศึกษาหรือไม่
 เคยเข้าร่วม ตั้งแต่ปี พ.ศ. ๒๕๕๗ เป็นต้นมา ไม่เคยเข้าร่วมท่านเคยส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์เข้าร่วมการประกวดนวัตกรรมเกี่ยวกับด้านอื่น นอกจากด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาหรือไม่
 เคยเข้าร่วม ชื่อรายการประกวด.....
จัดโดย.....
 ไม่เคยเข้าร่วม

ชื่อผู้ประสานงานของทีม ชื่อ - สกุล.....

ที่อยู่สามารถติดต่อได้.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

รายชื่อสมาชิก (กรณีสมัครเป็นทีม)

๑. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๒. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๓. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๔. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๕. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๖. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๗. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

๘. ชื่อ - สกุล.....

โทรศัพท์..... อีเมล.....

ส่วนที่ ๒ ข้อมูลเกี่ยวกับผลงานสิ่งประดิษฐ์

๑. ท่านประดิษฐ์ผลงานเพื่ออะไร (ตอบได้มากกว่า ๑ ข้อ)

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> ส่งเสริมกิจกรรมทางกาย | <input type="checkbox"/> ส่งเสริมการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ |
| <input type="checkbox"/> ใช้เล่นเพื่อความสนุกสนาน | <input type="checkbox"/> ใช้ฝึกซ้อมนักกีฬา |
| <input type="checkbox"/> ใช้เป็นกิจกรรมนันทนาการ | <input type="checkbox"/> พัฒนาระบบหายใจและไหลเวียนเลือด |
| <input type="checkbox"/> พัฒนาความแข็งแรงของกล้ามเนื้อ | <input type="checkbox"/> พัฒนาทักษะด้านกีฬา |
| <input type="checkbox"/> พัฒนาสมรรถภาพทางกาย | <input type="checkbox"/> พัฒนาสภาพจิตใจและอารมณ์ |
| <input type="checkbox"/> ป้องกัน รักษา บำบัดอาการบาดเจ็บทางการกีฬา | <input type="checkbox"/> พัฒนาปฏิกิริยาตอบสนอง |
| <input type="checkbox"/> ทดสอบหรือวิเคราะห์หรือประเมินสมรรถภาพทางกาย | <input type="checkbox"/> พัฒนาความคล่องแคล่วว่องไว |
| <input type="checkbox"/> พัฒนาความสัมพันธ์ของระบบประสาทและกล้ามเนื้อ | <input type="checkbox"/> พัฒนาความอ่อนตัวของร่างกาย |
| <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (โปรดระบุ)..... | |

๒. ท่านมีเป้าหมายจะใช้ผลงานสิ่งประดิษฐ์ของท่านกับใคร (ตอบได้มากกว่า ๑ ข้อ)

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> บุคคลทั่วไปทุกเพศ ทุกวัย | <input type="checkbox"/> ผู้พิการ |
| <input type="checkbox"/> เด็กและเยาวชน | <input type="checkbox"/> ผู้ใหญ่วัยตอนต้น |
| <input type="checkbox"/> ผู้ใหญ่วัยกลางคน | <input type="checkbox"/> ผู้สูงอายุ คนชรา |
| <input type="checkbox"/> นักเรียน นักศึกษา | <input type="checkbox"/> นักกีฬา |
| <input type="checkbox"/> โค้ช ผู้ฝึกสอนกีฬา | <input type="checkbox"/> ครู อาจารย์ |
| <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (โปรดระบุ)..... | |

๓. ผลงานของท่านมีความเป็นนวัตกรรมอย่างไร (ตอบได้มากกว่า ๑ ข้อ)

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> คิดใหม่ ทำใหม่ เป็นสิ่งประดิษฐ์ที่ไม่มีจำหน่ายอยู่ในท้องตลาด |
| <input type="checkbox"/> ผลงานดัดแปลงจากวัสดุ อุปกรณ์บางชนิดที่มีจำหน่ายในท้องตลาดทั่วไป แต่มีระบบการทำงานเพื่อวัตถุประสงค์ที่แตกต่างออกไป |
| <input type="checkbox"/> จำลองการใช้งานจากวัสดุ อุปกรณ์ที่มีจำหน่ายในท้องตลาด แต่สร้างผลงานขึ้นจากวัสดุ อุปกรณ์ ที่มีราคาประหยัดและหาได้ในประเทศ |
| <input type="checkbox"/> พัฒนาระบบการทำงานบางประการโดยอาศัยต้นแบบจากวัสดุ อุปกรณ์ ที่มีจำหน่ายในท้องตลาด |
| <input type="checkbox"/> พัฒนาระบบการทำงานบางประการของสิ่งประดิษฐ์เดิม เพื่อให้ผลงานมีศักยภาพเพิ่มขึ้น |
| <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (โปรดระบุ)..... |

๔. ท่านใช้เทคโนโลยีใด ที่เกี่ยวข้องกับการผลิตผลงานหรือไม่ อย่างไร

- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> ไม่ได้ใช้ |
| <input type="checkbox"/> ใช้ (โปรดระบุ) |
| |
| |
| |

๕. ท่านใช้วัสดุ อุปกรณ์ ที่มีราคาประหยัด สามารถหาซื้อได้ในประเทศ เพื่อผลิตผลงานสิ่งประดิษฐ์หรือไม่

ไม่ใช่

ใช่

๖. ท่านมีเอกสาร งานวิจัย ที่เกี่ยวข้อง สนับสนุนผลงานสิ่งประดิษฐ์ของท่านหรือไม่ อย่างไร

ไม่มี

มี (โปรดระบุ).....

(โปรดแนบเอกสารระบุนายการเพิ่มเติม หากท่านมีรายการมากกว่าช่องที่กำหนด)

๗. โปรดระบุรายละเอียดวัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิตผลงานสิ่งประดิษฐ์ แต่ละรายการของท่าน

๑.

๒.

๓.

๔.

๕.

(ท่านสามารถระบุรายการเพิ่มเติมได้ตามความเป็นจริง)

๘. โปรดระบุรายละเอียดงบประมาณในการผลิตผลงานสิ่งประดิษฐ์ แต่ละรายการของท่าน

๑.

๒.

๓.

๔.

๕.

รวมเป็นเงินทั้งสิ้น.....

(ท่านสามารถระบุรายการเพิ่มเติมได้ตามความเป็นจริง)

๙. ผลงานของท่านมีลิขสิทธิ์ด้านทรัพย์สินทางปัญญาหรือไม่ อย่างไร

ไม่มี

มี สิทธิบัตรเลขที่ ออกเมื่อวันที่ เรื่อง.....

อนุสิทธิบัตรเลขที่ ออกเมื่อวันที่ เรื่อง.....

อยู่ระหว่างการยื่นขอ

สิทธิบัตรเลขที่ ออกเมื่อวันที่ เรื่อง.....

อนุสิทธิบัตรเลขที่ ออกเมื่อวันที่ เรื่อง.....

๑๐. แนวคิดและความสำคัญของผลงานสิ่งประดิษฐ์

.....

.....

.....

๑๑. วัตถุประสงค์ของการประดิษฐ์ผลงานสิ่งประดิษฐ์

.....

.....

๑๒. ข้อบ่งชี้ความเป็นนวัตกรรมของผลงานสิ่งประดิษฐ์

.....

.....

๑๓. ประโยชน์ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาที่ได้รับจากผลงานสิ่งประดิษฐ์

.....

.....

(ข้อ ๑๐. - ๑๓. ท่านสามารถระบุรายละเอียดเพิ่มเติมได้ตามความต้องการ)

ส่วนที่ ๓ ข้อมูลการรับเงินรางวัล

เอกสารการรับเงิน

กรุณาแจ้งรายชื่อผู้รับเงิน ในกรณีที่ผ่านมาการคัดเลือก กรมพลศึกษาจะดำเนินการติดต่อผู้ที่แจ้งรายชื่อ เพื่อขอรายละเอียดเลขบัญชีและเอกสารการรับเงินต่อไป

ชื่อ - สกุล (ผู้รับเงิน).....

เลขประจำตัวประชาชน.....

ที่อยู่ตามบัตรประชาชน.....

โทรศัพท์.....อีเมล.....

ผู้ประสานงานโครงการ : นางสาวมัลลิกา บุญเปรม

กรุณาส่ง ใบสมัครพร้อมเอกสารหลักฐานการสมัครตามข้อ ๔ แห่งการประกวดนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024)

มาที่อีเมล : saraban@dpe.go.th

*สามารถติดต่อขอรับใบสมัคร และรายละเอียดการประกวด ได้ที่

- กลุ่มพัฒนาเทคโนโลยีทางการกีฬา สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

โทรศัพท์/โทรสาร ๐-๒๒๑๔-๒๖๗๑

- <http://www.dpe.go.th> เมนู ข่าวองค์กร > ข่าวสารองค์กร > ข่าวด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา

- <http://sportscience.dpe.go.th>

- <http://www.facebook.com/สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา> > กล่องข้อความ

/กำหนดการ...

กำหนดการประกวด

การดำเนินงาน	ระยะเวลา	ช่องทาง
ผู้สมัคร ติดต่อขอรับใบสมัคร และรายละเอียด การประกวด ได้ที่	๒๐ พ.ย. ๖๖ – ๒๙ ก.พ. ๖๗	- กลุ่มพัฒนาเทคโนโลยีทางการกีฬา สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา โทรศัพท์/โทรสาร ๐-๒๒๑๙-๒๖๗๑ - http://www.dpe.go.th เมนู ข่าวองค์กร > ข่าวสารองค์กร > ข่าวด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา - http://sports-science.dpe.go.th - http://www.facebook.com/สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา > กล่องข้อความ
ส่งใบสมัครพร้อมเอกสารหลักฐานการ สมัครตามข้อ ๔ แห่งการประกวด นวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ (Sport Science Innovation Contest 2024)	๒๐ พ.ย. ๖๖ – ๒๙ ก.พ. ๖๗	อีเมล : saraban@dpe.go.th
ประชุมพิจารณาคลิปวิดีโอและเอกสาร หลักฐานการสมัครที่ส่งเข้าประกวด	๖ - ๗ มี.ค. ๖๗	สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา
ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ	๑๘ มี.ค. ๖๗	- http://www.dpe.go.th เมนู ข่าวองค์กร > ข่าวสารองค์กร > ข่าวด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา - http://sports-science.dpe.go.th - http://www.facebook.com/สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา
จัดแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์และประกวด รอบชิงชนะเลิศ	๓๑ พ.ค. ๖๗	- ทีมที่ผ่านรอบคัดเลือกทุกทีม จะต้องมาจัด แสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์เพื่อนำเสนอต่อ คณะกรรมการ ตั้งแต่เวลา ๑๐.๐๐ น. และ ผู้ประกวดต้องอยู่ ณ บูธที่จัดแสดงตลอดเวลา ตั้งแต่รายงานตัวจนจบการประกวดฯ - ผู้ที่สนใจสามารถรับชมผ่าน Facebook Fanpage “สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา” หรือที่ เว็บไซต์ http://www.facebook.com/สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬากรมพลศึกษา

หมายเหตุ : กำหนดการประกวดสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม

HP LaserJet M402dn

การจัดเก็บงาน

คำอธิบายพื้นที่จัดเก็บงาน

Job Storage ช่วยให้คุณสามารถส่งงานพิมพ์ไปยังเครื่องพิมพ์และจัดเก็บไว้ที่เครื่องจนกว่าคุณ จะพิมพ์งานจากแผงควบคุมของเครื่องพิมพ์งานบางรายการใน Job Storage อนุญาตให้เชื่อมโยง PIN กับงานเพื่อเป็นการรักษาความปลอดภัยเพิ่มเติม

การติดตั้ง Job Storage USB

ในการเปิดใช้งาน Job Storage ก่อนอื่นคุณต้องเสียบอุปกรณ์ที่จัดเก็บ USB เฉพาะ (ที่มีหน่วยความจำอย่างน้อย 16 GB) ในช่องเสียบ USB ด้านหลังอุปกรณ์ที่จัดเก็บ USB นี้จะเก็บงานใน Job Storage ที่ส่งไปยังเครื่องพิมพ์หากถอดอุปกรณ์ที่จัดเก็บ USB นี้ออก Job Storage จะถูกปิดใช้งานบน เครื่องพิมพ์

เสียบไดรฟ์ USB ในช่องเสียบ USB ด้านหลัง และทำตามคำแนะนำบน แผงควบคุมอุปกรณ์ USB นี้จะทำงานให้กับ Job Storage โดยเฉพาะ ช่องเสียบ USB ด้านหน้าจะไม่ทำงานสำหรับ Job Storage

1. บนเครื่องพิมพ์บางรุ่น คุณอาจต้องถอดฝาปิด USB ออกเพื่อให้ช่องเสียบ USB ปรากฏหากมีฝาปิดอยู่ ให้ถอดออก
2. เสียบไดรฟ์ USB ที่มีหน่วยความจำอย่างน้อย 16 GB
3. ทำตามข้อความบนแผงควบคุมเพื่อฟอร์แมตไดรฟ์ USB สำหรับ Job Storage

คุณอาจต้องอัปเดตไดรเวอร์เครื่องพิมพ์ หากคุณไม่พบแท็บ "Job Storage" หลังจาก เปิดใช้งานคุณสมบัตินี้ในเครื่องพิมพ์ไปที่ URL ต่อไปนี้เพื่อดูคำแนะนำเกี่ยวกับวิธีการอัปเดต ไดรเวอร์เครื่องพิมพ์

<http://www.hp.com/support/jobstorage>