



ที่ ศธ 0516/ 866

มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต  
99 หมู่ 18 ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง  
จ.ปทุมธานี 12121

7 สิงหาคม พ.ศ. 2561

เรื่อง ขออนุมัติโครงการประชาสัมพันธ์งานมหกรรมเกมและการเรียนรู้ (Games &amp; Learn Festival)

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. กำหนดการและโปสเตอร์ประชาสัมพันธ์

ด้วยคณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ร่วมกับบริษัท บ้านปู จำกัด (มหาชน) ได้ดำเนินโครงการออกแบบเกม ออกแบบสังคม มีกำหนดจัดงานมหกรรมเกมและการเรียนรู้ (Games & Learn Festival) ในวันเสาร์ที่ 6 - วันอาทิตย์ที่ 7 ตุลาคม พ.ศ. 2561 เวลา 09.00 น.- 18.00 น. ณ อาคารสิริวิทยลักษณ์ คณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต โดยกิจกรรมภายในงานประกอบด้วย การทดลองเกมของผู้เข้าร่วมโครงการในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับ เศรษฐศาสตร์ และการเงิน สิ่งแวดล้อม วิถีชีวิตเยาวชนในโรงเรียน และวิถีพลเมือง รวมทั้งการจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการ ออกแบบเกมขั้นพื้นฐาน และการประยุกต์ใช้เกมในบริบทการศึกษา

ตลอดระยะเวลาดำเนินการที่ผ่านมา โครงการได้มุ่งเน้นการบ่มเพาะนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 4 ให้มีทักษะที่สำคัญต่อการเป็นนวัตกรรม อาทิ ทักษะการคิดเชิงออกแบบ การทำงานเป็นทีม และการพัฒนา นวัตกรรมการเรียนรู้ เพื่อสร้างการตระหนักรู้และแก้ปัญหาทางสังคม โดยเริ่มดำเนินการรับสมัครและคัดเลือก ผู้เข้าร่วมโครงการตั้งแต่เดือนกรกฎาคม 2560 และมีการประสานความร่วมมือกับสำนักบริหารงานการ มัธยมศึกษาตอนปลายมาอย่างต่อเนื่อง ซึ่งมีผู้สมัครทั่วประเทศจำนวน 180 ทีม และมีโรงเรียนที่ผ่านการ คัดเลือกทั้งหมด 20 ทีม โดยเป็นโรงเรียนที่สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจำนวน 15 ทีม ผู้ได้รับการคัดเลือกเข้ารับการอบรมเชิงปฏิบัติการและได้ลงลึกถึงการเรียนรู้ปัญหาสังคม และนำมาออกแบบ เกมกระดานในประเด็นหลากหลายและแตกต่างกันตามบริบทของพื้นที่ ซึ่งเกมที่ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อร่วมมือกัน ช่วยแก้ปัญหาสังคมซึ่งถือเป็นปรากฏการณ์ที่สำคัญของวงการการศึกษาไทย และเป็นต้นแบบในการจุดประกาย ความคิดให้กับเยาวชนอื่นทั่วประเทศได้

จึงขออนุมัติประชาสัมพันธ์การจัดงานและเชิญโรงเรียนในสังกัดเขตพื้นที่การศึกษาของ ท่านเข้าร่วมงานตามวัน เวลา และสถานที่ดังกล่าว โดยส่งแบบตอบรับการเข้าร่วมงาน ภายในวันที่ 10 กันยายน พ.ศ. 2561 จักขอบพระคุณยิ่ง

- กลุ่มอำนาจการ
- กลุ่มบริหารงานบุคคล
- กลุ่มนโยบายและแผน
- กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา
- กลุ่มนิเทศฯ
- กลุ่มบริหารงานการเงินและสินทรัพย์

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์เกศินี วิฑูรชาติ)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

ผู้ประสานงาน นางสาวสุเรียน ชื่นแสงจันทร์  
วันที่ 27 ธ.ค. 2561

โทรศัพท์ 096-2416239 โทรสาร 02-4415223 อีเมล thurian.ch@gmail.com

## โครงการออกแบบเกม ออกแบบสังคม

โครงการออกแบบเกม ออกแบบสังคม เป็นโครงการระยะยาว (2 ปี) ภายใต้ความร่วมมือระหว่างคณะวิทยาการ  
เรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์และบริษัท บ้านปู จำกัด (มหาชน) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อมอบพานวัตกรรม  
รุ่นเยาว์ โดยมุ่งเน้นกลุ่มนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายและระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ให้มีทักษะ  
ความคิดเชิงออกแบบ การคิดอย่างสร้างสรรค์ การประดิษฐ์คิดค้นเครื่องมือ หรือกระบวนการที่เหมาะสมกับบริบทในการ  
พัฒนาตนเอง องค์กร และสังคม

โครงการได้เปิดตัวด้วยการเสวนาเรื่องเกมกับการแก้ไขปัญหาสังคม ณ หอศิลป์วัฒนธรรมแห่งกรุงเทพมหานคร  
(BACC) เมื่อวันที่ 31 พฤษภาคม 2560 เพื่อกระตุ้นให้เยาวชนเชื่อมั่นในศักยภาพของตนเองและเข้ามามีส่วนร่วมในการ  
เปลี่ยนแปลงทางสังคม ผ่านการออกแบบเกม โดยหลังจากการเปิดตัว มีผู้สมัครเข้าร่วมโครงการกว่า 180 ทีมจากทั่วประเทศ  
และมีผู้ผ่านการคัดเลือก จำนวน 20 ทีม (20 เกม) ซึ่งเป็นตัวแทนโรงเรียนจากหลายสังกัดและหลากหลายพื้นที่

ในโครงการ เด็กนักเรียนที่เข้าร่วมจะได้ร่วมเรียนรู้ปัญหาสังคม ตามที่ตนเองสนใจ ด้วยการสำรวจชุมชน และ  
สัมภาษณ์ผู้ใช้นวัตกรรมด้วยตนเอง ข้อมูลที่ค้นพบจะถูกนำมาใช้ในการออกแบบเกมกระดาน โดยมีผู้เชี่ยวชาญในสาขาที่  
เกี่ยวข้อง ครู นักออกแบบเกมมืออาชีพ เป็นผู้ให้ความช่วยเหลือและคำแนะนำ ก่อนจะนำไปทดลองใช้ในพื้นที่จริง

ตลอดระยะเวลาโครงการที่ผ่านมา นอกจากผลผลิตที่เป็นตัวเกมแล้ว ทีมงานยังได้เห็นการเติบโตของผู้เข้าร่วม  
โครงการทั้ง 20 ทีม พร้อม ๆ ไปกับนักศึกษาที่ทำหน้าที่เป็นพี่เลี้ยงแต่ละทีม พลวัตในการทำงานร่วมกันระหว่างครู ผู้พัฒนา  
เกม วิทยากรรับเชิญ อาจารย์ในโครงการ และบริษัทบ้านปู ได้สะท้อนผ่านรอยยิ้ม น้ำตาและสีหน้าของเยาวชนที่แสดงออกถึง  
ความรู้สึกที่หลากหลายตลอดระยะเวลา 2 ปี เราได้เห็นทั้งความจริงจัง ความทุ่มเท ความท้อแท้ ผิดหวัง การให้กำลังใจซึ่ง  
กันและกัน ตลอดจนการเรียนรู้จากความผิดพลาด และลุกขึ้นแก้ไข จนประสบความสำเร็จ

ภาพที่ทีมงานได้มองเห็นตลอดระยะเวลาของโครงการนั้น ถือเป็นปรากฏการณ์ที่สำคัญของวงการการศึกษาไทย ที่  
จะสามารถสร้างมูลค่าได้เพิ่มขึ้นหากได้นำเสนอสู่สังคมในวงกว้าง เพื่อเป็นต้นแบบ และจุดประกายความคิดให้กับเยาวชนอื่น  
ๆ ทั่วประเทศ โครงการฯ จึงจัดให้มีงานมหกรรมเกมและการเรียนรู้ (Games & Learn Festival) ระหว่างวันที่ 6 – 7  
ตุลาคม 2561 ณ อาคารสิริวิทยลักษณ์ คณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต เพื่อเปิด  
พื้นที่ให้เยาวชนทั้ง 20 ทีม ได้นำเกมเพื่อการเรียนรู้ที่พัฒนาขึ้นมาทดลองและนำเสนอเกมสู่สาธารณะ รวมทั้งเปิดพื้นที่การ  
แลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างบุคคลทั่วไปที่มีความสนใจกับผู้มีประสบการณ์ในการออกแบบเกม

ทั้งนี้ หลังจากกิจกรรมข้างต้น โครงการออกแบบ ออกแบบสังคม ยังคงจะติดตามความเปลี่ยนแปลงในสังคมที่จะ  
เกิดขึ้น โดยเยาวชนจะนำเกมที่ออกแบบเข้าไปใช้ในพื้นที่จริงที่ประสบปัญหา ซึ่งถือเป็นเป้าหมายสูงสุดของโครงการ

ทางทีมงาน ใคร่ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าว โดยทีมงานยินดีให้ข้อมูลเพิ่มเติม และอำนวยความสะดวกในการผลิตสื่อประชาสัมพันธ์ โดยสามารถติดต่อผู้ประสานงานของโครงการได้โดยตรง

ผู้ประสานงานโครงการ “ออกแบบเกม ออกแบบสังคม”

นางสาว ปาจารย์ เป็ยวณิม (น้ำ)

โทร 082 – 499 – 5353 อีเมล [wr.pajaree@gmail.com](mailto:wr.pajaree@gmail.com)

รายละเอียดกิจกรรมออกแบบเกมออกแบบสังคม

6 - 7 ตุลาคม 2561

คณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

ผู้เข้าร่วมโครงการ

- ครู คณาจารย์ นักเรียน นักศึกษา และประชาชนที่สนใจ จำนวนประมาณประมาณ 300-500 คน
- หน่วยงานจากภาครัฐ และ ภาคประชาสังคม

กิจกรรมภายในงาน

- การทดลองเล่นเกมเพื่อเรียนรู้ปัญหาสังคม ที่ออกแบบโดยผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวน 20 เกม
- การเสวนาเกี่ยวกับการออกแบบเกม
- การอบรมเชิงปฏิบัติการสำหรับคณาจารย์ และประชาชนที่สนใจในประเด็นที่เกี่ยวข้อง
- ตลาดนัดนักพัฒนาเกมชาวไทย

ผลงานของผู้เข้าร่วมโครงการทั้ง 20 ทีม แบ่งออกเป็น 4 ประเด็นหลักๆ ได้ดังนี้

สิ่งแวดล้อม				
ที่	ประเด็น	ชื่อทีม	โรงเรียน	จังหวัด
1	สารแคดเมียมลุ่มน้ำดาว	อยู่อย่างปลอดภัยกับสารปนเปื้อนแคดเมียมของชาวลุ่มน้ำดาว	สรรพวิทยาคม	ตาก
2	การจัดการขยะในโรงเรียน	Last Ve Lo	ศรีสะเกษวิทยาลัย	ศรีสะเกษ
3	การจัดสรรทรัพยากร	BRR Party	เบญจมาราชรังสฤษฎ์	ฉะเชิงเทรา
4	การเลี้ยงปลากะพงในกระชังกับการจัดการทรัพยากรน้ำ	Phoenix	ดัดดรุณี	ฉะเชิงเทรา
5	การจัดการขยะในชุมชน	สวีวิทยเกม/City Saver	สวีวิทยา	ชุมพร

ชีวิตในโรงเรียน				
ที่	ประเด็น	ชื่อทีม	โรงเรียน	จังหวัด
1	การล้วงละเมิดทางเพศ	Olivier	บ้านพิณโท	อุบลราชธานี
2	ท้องก่อนวัยอันควร	ACE	เซนต์แมรี	อุดรธานี
3	Cyber bullying	ต้นกล้าพันธุ์ใหม่ไฟสร้างสรรค์	แม่อนนวิทยาลัย	เชียงใหม่
4	วรรณคดีไทย	หลานสมเด็จพระเจ้า/The literature	เฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ลพบุรี ๑	ลพบุรี
5	ชีวิตวัยรุ่น	สาครเรศสินธุขลาชัย	ฤทธิยะวรรณาลัย 2	กรุงเทพฯ

ชีวิตในโรงเรียน				
ที่	ประเด็น	ชื่อทีม	โรงเรียน	จังหวัด
1	การเข้าคิว การรักษาสีทึบ	ปีโป้หลากสี	เทพศิรินทร์	กรุงเทพฯ
2	ความหลากหลายของอาชีพ	นมจี๊ดจิตรดา	จิตรลดา (สายวิชาชีพ)	กรุงเทพฯ
3	ปัญหาจราจร	GGR band	เบญจมราชรังสฤษฎิ์	ฉะเชิงเทรา
4	ปัญหา Corruption ในโรงพยาบาล	Nor Swindle	สุราษฎร์พิทยา	สุราษฎร์ธานี
5	Media literacy (News)	Decrease	หาดใหญ่วิทยาลัย	สงขลา

เศรษฐศาสตร์ การเงิน				
ที่	ประเด็น	ชื่อทีม	โรงเรียน	จังหวัด
1	การสร้างรายได้ในครัวเรือน	@เขาน้อย	เขาน้อยวิทยา	ตราด
2	การเงินการลงทุน	Democracy	สวนกุหลาบวิทยาลัย	กรุงเทพฯ
3	ประชาคมอาเซียน	SMD Team	สาธิต มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ขอนแก่น
4	การพัฒนาคุณภาพ การเกษตรต่อเกษตรกร (ผู้ปลูกทุเรียน)	เศรษฐกิจสวนทุเรียน	สววิวิทยา	ชุมพร
5	การออมเงิน	Cruz	วิทยาลัยเทคโนโลยีพัฒนา- บริหารธุรกิจ	นครปฐม

## Games & Learn Festival

ณ อาคารสิริวิทยลักษณ์ คณะวิทยาการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

วันที่ 6 – 7 ตุลาคม 2561

### วันเสาร์ที่ 6 ตุลาคม 2561\*

เวลา	กิจกรรม
09.30 – 10.30 น.	เวทีกลาง เสวนา เรื่องเล่าจากเกมอวกาศ แขกรับเชิญ : ณัฐพงศ์ นพโลหะ แฟนพันธุ์แท้ระบบสุริยะ
10.45 - 11.30 น.	เวทีกลาง เสวนา มุมมองของเยาวชนในการพัฒนาบอร์ดเกมเชิงประเด็นทางสังคม แขกรับเชิญ : แคนไท สุขกำเนิด เยาวชนผู้พัฒนาบอร์ดเกม
13.30 น.	พิธีเปิดงาน Games & Learn Festival ฉายวีดิทัศน์ภาพรวมโครงการฯ กล่าวรายงาน โดย คณบดี คณะวิทยาการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ กล่าวต้อนรับ โดย อธิการบดี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ กล่าวขอบคุณและแสดงเจตจำนงในการร่วมพัฒนานวัตกรรมรุ่นใหม่ โดย คุณชนินทร์ ว่องกุศลกิจ ประธานกรรมการ บริษัท บ้านปู จำกัด (มหาชน) กล่าวเปิดงาน โดย รัฐมนตรีช่วยว่าการกระทรวงศึกษาธิการ
14.00 น.	ตัวแทนเยาวชนผู้พัฒนาบอร์ดเกม 2 ทีม เล่าประสบการณ์การพัฒนาเกมในโครงการ และฉายวีดิทัศน์เกมในโครงการ (20 ทีม)
14.30 – 18.00 น.	ชมผลงานการออกแบบเกมทั้ง 20 เกม

\*กิจกรรมอบรมและสัมมนา ดำเนินการพร้อมกิจกรรมการทดลองเกมตลอดทั้งวัน

### วันอาทิตย์ที่ 7 ตุลาคม 2561\*

เวลา	กิจกรรม
09.30 – 10.30 น.	เวทีกลาง เสวนา เรื่องเล่าจากเกมต่อรถไฟไทย แขกรับเชิญ : วันวิเศษ เนียมปาน แฟนพันธุ์แท้รถไฟไทย “เกม Ticket to ride”
10.45 - 11.30 น.	เวทีกลาง เสวนา มุมมองของผู้ผลิตเกมดิจิทัลที่มีความสนใจในการพัฒนาบอร์ดเกม แขกรับเชิญ : อ.ดวง เจริญธนู อาจารย์ประจำภาควิชา IDD คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
13.30 – 18.00 น.	ชมผลงานการออกแบบเกมทั้ง 20 เกม

\*กิจกรรมอบรมและสัมมนา ดำเนินการพร้อมกิจกรรมการทดลองเกมตลอดทั้งวัน

แบบตอบรับผู้เข้าร่วม

งานมหกรรมเกมและการเรียนรู้ (Games & Learn Festival)

วันเสาร์ที่ 6 – วันอาทิตย์ที่ 7 ตุลาคม พ.ศ. 2561 เวลา 09.00 น. – 18.00 น.

ณ อาคารสิริวิทยลักษณ์ คณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

โรงเรียน .....

ที่อยู่ .....

.....ไปรษณีย์ .....

ชื่อนามสกุลครู/อาจารย์ผู้รับผิดชอบการเข้าร่วม กิจกรรม.....

ตำแหน่ง .....

โทรศัพท์..... โทรสาร..... มือถือ .....

อีเมล

.....รายชื่อ

อครุ บุคลากรทางการศึกษา และนักเรียน

ลำดับที่	ชื่อ-นามสกุล	ลำดับที่	ชื่อ-นามสกุล
1		11	
2		12	
3		13	
4		14	
5		15	
6		16	
7		17	
8		18	
9		19	
10		20	

ยินดีเข้าร่วม

วันเสาร์ที่ 6 ตุลาคม พ.ศ. 2561

วันอาทิตย์ที่ 7 ตุลาคม พ.ศ. 2561

โปรดส่งแบบฟอร์มตอบรับหรือโทรแจ้งมายัง นางสาวทุเรียน ชื่นแสงจันทร์

โทรศัพท์ 096-2416239. โทรสาร 02-4415223 อีเมล thurian.ch@gmail.com

ภายในวันที่ 10 กันยายน พ.ศ. 2561



มาลองเล่นบอร์ดเกมที่พัฒนาโดยตัวแทนเยาวชนจากทั่วประเทศ 20 เกม  
ร่วมฟังเสวนา ชมนิทรรศการ เข้าร่วม **workshop** การออกแบบและใช้เกมเพื่อการเรียนรู้  
และเลือกซื้อบอร์ดเกมจากร้านค้าต่างๆ

งานมหกรรมเกม  
และการเรียนรู้

6-7 ตุลาคม  
2561



ณ อาคารสิริวิทยลักษณ์  
คณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

REGISTER HERE



tsed.tu.ac.th/tu-banpu

/tu.banpu



BANPU



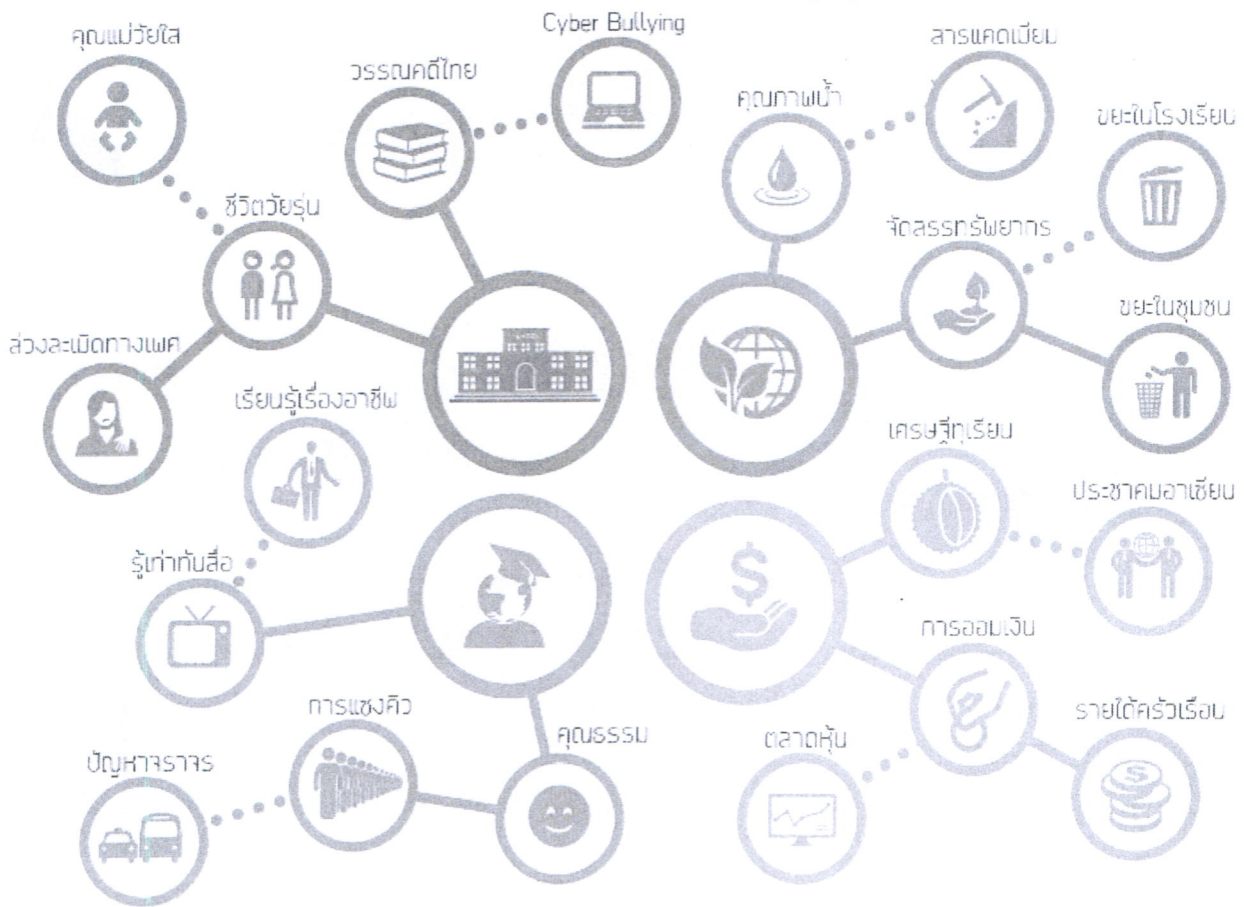
INNOVATIVE  
LEARNING



งานมหกรรมเกม  
และการเรียนรู้  
6-7 ตุลาคม 2561

**GAMES  
& LEARN**  
festival

# ทดลอง 20 เกมเพื่อการเรียนรู้ จากโครงการ ออกแบบ เกม ออกแบบ



ณ อาคารสิริวิทย์ลักษณะ  
คณะวิทยาการการเรียนรู้และศึกษาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

REGISTER HERE



[sed.tu.ac.th/tu-banpu](http://sed.tu.ac.th/tu-banpu)

[/tu.banpu](https://www.facebook.com/tu.banpu)

