



สพม.นธ
เลขที่รับ 9446
วันที่ 24 ก.ค. 2566
เวลา

ที่ อว ๐๖๐๘.๐๕/ว๔๗๘

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์
อำเภอเมือง จังหวัดนราธิวาส ๙๖๐๐๐

๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๖

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๑๕

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. กำหนดการการจัดกิจกรรม จำนวน ๑ ชุด
๒. กิจกรรมการประกวด แข่งขัน และใบสมัครการแข่งขัน จำนวน ๑ ชุด

ด้วย คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ ดำเนินการจัดกิจกรรมนิทรรศการ/การประกวดแข่งขันทางวิทยาศาสตร์ ในระหว่างวันที่ ๑๗ - ๑๘ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๖ ณ ลานพิกุล เขตโคกเขือ และอาคารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยมีการจัดกิจกรรมประกวด แข่งขันแสดงนิทรรศการ และผลงานทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จากหน่วยงานภายในมหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อส่งเสริมและกระตุ้นให้ นักเรียน นักศึกษา ครู อาจารย์ ตลอดจนประชาชนทั่วไป ได้เรียนรู้ ทราบถึงความสำคัญและความก้าวหน้าของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี อีกทั้งยังเป็นการกระตุ้นให้เยาวชนมีความสนใจในวิทยาศาสตร์มากยิ่งขึ้น

กลุ่มอำนาจการ
 กลุ่มบริหารงาน
 กลุ่มนโยบายและแผน
 กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา
 กลุ่มนิเทศฯ
 กลุ่มบริหารงานการเงินและสินทรัพย์

(ลงชื่อ)
วันที่ 24 ก.ค. 2566

ในการนี้ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ ใคร่ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์กิจกรรมนิทรรศการ/การประกวดแข่งขันทางวิทยาศาสตร์ให้กับโรงเรียนในสังกัดของท่าน เพื่อเข้าร่วมกิจกรรม สามารถดูรายละเอียดกิจกรรมได้ทาง QR Code และตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ และขอขอบพระคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กิตติยา ถาวโรฤทธิ์)
คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์



คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ผู้ประสานงาน โทรศัพท์ ๐๘๖ ๖๙๗ ๖๕๐๔ อาจารย์ ดร.กนกวรรณ ภูมิวิณชกิจ

๐๘๙ ๔๖๔ ๕๕๙๓ ผศ.ปิยาภรณ์ วังศิริกุล

อีเมล: sciencetech.pnu@gmail.com เว็บไซต์: www.st.pnu.ac.th

กำหนดการการแข่งขันโครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

กำหนดการ การแข่งขัน

การแข่งขัน	วันที่ส่งใบสมัคร	วันที่และสถานที่จัดการแข่งขัน	ช่องทางการติดต่อ
การแข่งขัน Science Speech Contest 2023 หัวข้อ "Science makes our way of life change too fast" ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	วันนี้ - 31 กรกฎาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อวันที่ 7 สิงหาคม 2566 การแข่งขันวันที่ 18 สิงหาคม 2566 ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุพจน์ แสนสุข e-mail sansook.s@pnu.ac.th
การประกวดแข่งขันการทำอาหาร "มหัศจรรย์เมนูไข่" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นหรือเทียบเท่า	วันนี้ - 10 สิงหาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อวันที่ 11 สิงหาคม 2566 การแข่งขันวันที่ 18 สิงหาคม 2566 เวลา 09.00 -12.00 น. ณ หน้าที่โรงอาหารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์	อาจารย์มาตีนา น้อยทับทิม โทร 096-9966027 อาจารย์วรธรรมณ วัฒนายน โทร 086-3747715 อาจารย์ ดร.ดัชนีม สมวงศ์ โทร 091-4050076
การแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch หัวข้อ "เกมส์ วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น	วันนี้ - 31 กรกฎาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อวันที่ 7 สิงหาคม 2566 การแข่งขันวันที่ 18 สิงหาคม 2566 โดยผ่าน google meet ลงทะเบียน 10.00-10.15 น.	อาจารย์ สิทธิเดช ชูด้วง โทร. 089-7341958 e-mail sittidet.c@pnu.a.cth
การประกวดวาดภาพดิจิทัล อาร์ทจินตนาการทางวิทยาศาสตร์ หัวข้อ "AI for BCG Economy Model" ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	วันนี้ - 10 สิงหาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อผู้ส่งผลงานวันที่ 15 สิงหาคม 2566 16 สิงหาคม 2566 คณะกรรมการตัดสินผลงานประกวดวันที่ 17 สิงหาคม 2566 ประกาศผลการประกวดทางเพจวันที่ 18 สิงหาคม 2566	อาจารย์ ดร.นิกรือสง โต๊ะลือบาจิ โทร 084-9634882 e-mail nikruesong.t@pnu.ac.th
การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ 2566 (Science Show 2023) หัวข้อ "จุดประกายความคิดสร้างสรรค์ มหัศจรรย์โลกวิทยาศาสตร์" ระดับประถมศึกษา	วันนี้ - 10 สิงหาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อวันที่ 11 สิงหาคม 2566 การแข่งขันวันที่ 18 สิงหาคม 2566 ณ ลานชั้น 1 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	อาจารย์ ดร.รวีวรรณ วัฒนายน โทร 065-6071974 e-mail rawiwan.w@pnu.ac.th
การประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษา	วันนี้ - 6 สิงหาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อเข้าแข่งขันทั้งหมด 10 ทีม วันที่ 7 สิงหาคม 2566 วันที่ 11 สิงหาคม 2566 ประกาศผู้เข้ารอบ 3 ทีม และวันที่ 18 สิงหาคม 2566 (เวลา 09.00 น.) การแข่งขันออนไลน์ของผู้เข้ารอบ 3 ทีม ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์	อาจารย์สุรลักษณ์ มะ โทร 082-8307301
การประกวดแข่งขันโครงงานวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	วันนี้ - 1 สิงหาคม 2566 การแข่งขันออนไลน์	ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้าประกวดแข่งขัน วันที่ 8 สิงหาคม 2566 การแข่งขันวันที่ 18 สิงหาคม 2566 ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์ เวลา 8.30 - 16.30 น.	อาจารย์ ดร.มนทกานต์ พิมเสน โทร 086-747-6885 e-mail : montakarn.p@pnu.ac.th

ช่องทางติดตามข่าวสาร

เพจคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

<https://www.facebook.com/ScienceTech.PNU>



เพจ ScienceWeek_PNU

<https://www.facebook.com/profile.php?id=100069313226476>



กำหนดการการพิธีถวายพานพุ่มราชสักการะพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 4
และนิทรรศการจากหน่วยงานภายในมหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์
วันศุกร์ ที่ 18 สิงหาคม 2566 เวลา 09.00-16.30 น.
ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

วัน/เดือน/ปี	เวลา	รายละเอียด	หมายเหตุ
18 ส.ค. 66	9.00-10.00 น.	พิธีถวายพานพุ่มราชสักการะพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 4	
18 ส.ค. 66	10.00-11.30 น.	เปิดแสดงนิทรรศการเทิดพระเกียรติพระอัจฉริยภาพด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีของพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวในฐานะทรงเป็น“พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย”และเทิดพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช รัชกาลที่ 9 ในฐานะทรงเป็น“พระบิดาแห่งเทคโนโลยี”และ“พระบิดาแห่งนวัตกรรมไทย”และนิทรรศการออนไลน์อื่นๆ	
18 ส.ค. 66	08.30-16.30 น.	<ul style="list-style-type: none"> - นิทรรศการเกมส์กระดานทางคณิตศาสตร์ - นิทรรศการเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อพืช - นิทรรศการวุ้นสรรค (Nata De Coco) - นิทรรศการเพาะเลี้ยงเชื้อราไตรโคเดอร์มาเป็นจุลินทรีย์ - นิทรรศการ การแบ่งเซลล์เพื่อชีวิต - นิทรรศการต้นเท้ายายม่อม - นิทรรศการ Free From Food - นิทรรศการนวัตกรรมเทคโนโลยีหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ เพื่อบ้านที่สะอาดสุขภาพที่ดียุค BCG - นิทรรศการนวัตกรรมเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะเพื่อชีวิตที่ปลอดภัย ยุค BCG - นิทรรศการเปิดบ้านเคมี - นิทรรศการพอลิเมอร์มหัศจรรย์ - นิทรรศการ Hydrocolloid Fruity Drinks - นิทรรศการจากส่วนราชการของมหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ 	

การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ 2566 (Science Show 2023)

งานวันสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2023

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์

ในหัวข้อ “จุดประกายความคิดสร้างสรรค์ มหัศจรรย์โลกวิทยาศาสตร์”

การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show) เป็นหนึ่งในกิจกรรมทางวิทยาศาสตร์ที่ทาง คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์ ได้จัดขึ้นสำหรับนักเรียนระดับ ประถมศึกษาในระหว่างงานวันสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

วัตถุประสงค์

1. เพื่อกระตุ้นความสนใจและเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ให้นักเรียนระดับประถมศึกษา
2. เพื่อเสริมสร้างให้นักเรียนระดับประถมศึกษาได้มีหลักการและทักษะกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์ คือ รู้จักสังเกตตั้งสมมติฐาน รวบรวมข้อมูล ทำการทดลองเพื่อทดสอบสมมติฐานและสรุปผล
3. ส่งเสริมให้นักเรียนได้มีเวทีเพื่อแสดงความสามารถในการนำเสนอการทดลองทางวิทยาศาสตร์
4. เพื่อพัฒนาความสามารถของนักเรียนในการทำงานเป็นทีมตลอดจนการแสดงออกอย่างเหมาะสม

รายละเอียดการประกวด

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน ต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ของโรงเรียนที่ ส่งเข้าประกวด
2. สามารถส่งประกวดได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม รับเพียง 10 ทีม ซึ่งผู้แข่งขันท่านใดส่งก่อน จะมี สิทธิ์ก่อน
3. ในแต่ละทีมมีผู้แสดงทีมละไม่เกิน 3 คน สามารถเป็นทีมเดี่ยว ทีมผสม ชาย-หญิง และแต่ละทีม สามารถคละชั้นเรียนได้
4. แต่ละทีมมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้ไม่เกิน 2 คน
5. หากมีการแต่งกายเพิ่มเติมจากเครื่องแบบนักเรียนต้องคำนึงถึงความประหยัดและเหมาะสม
6. การแสดงต้องไม่มีไฟ ควีน กลิ่นรุนแรง การใช้ตัวทำลายที่เป็นอันตรายหรือสารที่มีฤทธิ์กัดกร่อน ความเข้มข้นสูงหรือปฏิกิริยาที่ก่อให้เกิดอันตราย เพื่อคำนึงถึงความปลอดภัยของตนเอง ผู้ชม และ สถานที่ในการจัดการแสดง
7. การแสดงต้องใช้สื่อ เช่น เสียงเพลง เป็นต้น ให้เช็คให้เรียบร้อยก่อนว่าสามารถเปิดเล่นได้
8. วันที่ทำการแข่งขัน หากผู้เข้าแข่งขัน มาสายเกิน 15 นาที หลังจากหมดเวลาการลงทะเบียน จะไม่ อนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การตัดสินโดยสังเขป

1. เป็นการแสดงด้วยการทดลองที่สามารถอธิบายได้ด้วยหลักการหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
2. เป็นการแสดงที่สามารถกระตุ้นความสนใจ และเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
3. การใช้ภาษาต้องใช้คำถูกต้อง สุภาพ และเหมาะสมในการนำเสนอ
4. เกณฑ์การให้คะแนน (100) คะแนน
 - (1) ด้านความถูกต้องทางวิชาการ 60 คะแนน
 - ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (15 คะแนน)
 - การใช้สื่อ เครื่องมือ อุปกรณ์ทางวิทยาศาสตร์ได้อย่างถูกต้องเหมาะสม (15 คะแนน)
 - ขั้นตอนการทดลองและความปลอดภัย (15 คะแนน)
 - อธิบายหลักการทางวิทยาศาสตร์ได้ถูกต้องชัดเจน (15 คะแนน)
 - (2) ด้านลีลาในการนำเสนอโดยรวม 35 คะแนน
 - องค์ประกอบ (การแต่งกาย ฉาก แสง สี เสียง) (10 คะแนน)
 - ความสามารถในการกระตุ้นความสนใจ (10 คะแนน)
 - การใช้ภาษาสุภาพ/เหมาะสม (10 คะแนน)
 - ความต่อเนื่องและปฏิภาณไหวพริบในการแสดง (5 คะแนน)
 - (3) เวลาในการแสดง 15 นาที (5 คะแนน)
5. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
6. เวลาในการแสดงไม่เกิน 15 นาที รวมการเก็บของและทำความสะอาดเวที

เกณฑ์การหักคะแนนเวลาการแสดง

แสดงเกินเวลา 15 นาที	แสดงจบก่อนเวลา 15 นาที	หักคะแนน
เกิน 2 นาที	จบก่อน 2 นาที	1
เกิน 3-4 นาที	จบก่อน 3-4 นาที	2
เกิน 5-6 นาที	จบก่อน 5-6 นาที	3
เกิน 7-8 นาที	จบก่อน 7-8 นาที	4
เกิน 8 นาทีขึ้นไป	จบก่อน 8 นาทีขึ้นไป	5

กำหนดการ

1. ส่งใบสมัครการแข่งขันและผลงาน ตั้งแต่บัดนี้ -31 ก.ค. 66
 2. ประกาศรายชื่อผู้สมัคร 11 ส.ค. 66
 3. วันแข่งขัน 18 ส.ค. 66
- สถานที่แข่งขัน คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์
4. ประกาศผลการแข่งขัน 18 ส.ค. 66

กำหนดการแข่งขัน

วัน ศุกร์ ที่ 18 ส.ค. 2566

เวลา 08.00 - 09.00 น.

09.00 - 09.30 น.

09.30 น. เป็นต้นไป

13.30 น. เป็นต้นไป

แข่งขันในระดับชั้นระดับประถมศึกษา

ลงทะเบียนที่ อาคารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

พิธีเปิดการแข่งขัน science show 2023

เริ่มแข่งขันในช่วงเช้า

เริ่มแข่งขันในช่วงบ่าย

ผู้สมัครเข้าติดตามเพจ ประชาสัมพันธ์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาส
ราชนครินทร์ (<https://www.facebook.com/ScienceTech.PNU>) และเพจสัปดาห์
วิทยาศาสตร์ (<https://www.facebook.com/profile.php?id=100069313226476>) หรือเข้า
เพจโดยสแกนคิวอาร์โค้ด เพื่อรับข้อมูลข่าวสาร

เพจคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เพจสัปดาห์วิทยาศาสตร์



เงินรางวัล

รางวัลที่ 1 เงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร

กติกาการสมัครและเงื่อนไขผูกพัน

- (1) ต้องสมัครในนามโรงเรียน โดยการรับรองของอาจารย์ที่ปรึกษา
- (2) ต้องส่งเอกสารเค้าโครงการนำเสนอการแสดง Science Show ไม่เกิน 3 หน้ากระดาษต่อ 1 เรื่อง
ตามแบบฟอร์มต้นแบบ และสามารถสแกนแบบฟอร์มจาก QR code
- (3) ส่งเอกสารการสมัครและเค้าโครงการนำเสนอ ถ้าไม่มีการตอบกลับจากทางผู้จัด รบกวนให้โทรมา
สอบถามตามเบอร์ที่ให้ไว้

เอกสารการสมัคร

ส่งใบสมัครทาง



E-mail : rawiwan.w@pnu.ac.th

เบอร์โทรศัพท์ 065-6071974

ดร.รวิวรรณ วัฒนายน

การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ 2566 (Science Show 2023)

งานวันสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์
ในหัวข้อ “จุดประกายความคิดสร้างสรรค์ มหัศจรรย์โลกวิทยาศาสตร์”

1. ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับโรงเรียน

1.1 ชื่อโรงเรียน.....

1.2 สถานที่ตั้งเลขที่..... ซอย..... ถนน.....

เขต/อำเภอ..... จังหวัด.....

รหัสไปรษณีย์..... โทร.....

e-mail.....

2. ข้อมูลของผู้เข้าประกวด

2.1 จำนวนนักเรียนในทีม..... คน ชาย..... คน หญิง..... คน

คนที่ 1 ชื่อ.....นามสกุล..... เพศ.....

อายุ..... ปี กำลังเรียนอยู่ชั้น.....

E-mail..... โทร.....

ที่อยู่.....

คนที่ 2 ชื่อ.....นามสกุล..... เพศ.....

อายุ..... ปี กำลังเรียนอยู่ชั้น.....

E-mail..... โทร.....

ที่อยู่.....

คนที่ 3 ชื่อ.....นามสกุล..... เพศ.....

อายุ..... ปี กำลังเรียนอยู่ชั้น.....

E-mail..... โทร.....

ที่อยู่.....

3. อาจารย์ที่ปรึกษา

คนที่ 1 ชื่อ.....นามสกุล..... เพศ.....

E-mail..... โทร.....

คนที่ 2 ชื่อ.....นามสกุล..... เพศ.....

E-mail..... โทร.....

4. คำรับรองจากอาจารย์ที่ปรึกษา

ข้าพเจ้า.....ยินดีสนับสนุน
และอนุญาตให้นักเรียน เข้าร่วมกิจกรรมประกวดการแสดงผลทางวิทยาศาสตร์ 2566 (Science Show 2023)
ในงานวันสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566 ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย
นราธิวาสราชนครินทร์

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....

หมายเหตุ

1. ใบสมัครสามารถสำเนาเพิ่มเติมได้
2. กรุณาพิมพ์ใบสมัคร เพื่อความถูกต้องในการอ่าน
3. หากเปลี่ยนตัวผู้แสดงกรุณาแจ้งก่อน

หมายเหตุ

แบบฟอร์ม

แบบฟอร์มสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม หัวข้อรายละเอียดครบถ้วนตาม

รายละเอียดเกณฑ์การประกวดแข่งขันการทำอาหาร “มหัศจรรย์เมนูไข่”
ในโครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมประกวดและจำนวนผู้เข้าร่วมประกวด

- ระดับนักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้นหรือเทียบเท่า จำนวน 3 คน/ทีม จำนวน 7 ทีม

วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

1. ผู้เข้าแข่งขันสามารถสมัครได้ที่ลิงค์ <https://shorturl.asia/5tBPd> หรือ สแกน QR code



2. ประกาศทางเพจ: สาขานวัตกรรมและเทคโนโลยีการประกอบอาหาร, คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์, ScienceWeek_PNU

- ส่งใบสมัครตั้งแต่วันนี้จนถึงวันที่ 10 สิงหาคม 2566

- ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

อาจารย์มาตีนา น้อยทับทิม เบอร์ติดต่อ 0969966027

อาจารย์วรรณมน วัฒนายน เบอร์ติดต่อ 0863747715

อาจารย์ ดร.ต๋ขนิม สมวงศ์ เบอร์ติดต่อ 0914050076

3. ผู้จัดการแข่งขันจะเตรียมวัตถุดิบ (ไข่) เครื่องปรุง (น้ำปลา น้ำตาล เกลือ พริกไทย ซีอิ๊วขาว ซอสมะเขือเทศ ซอสพริก) และเตาแก๊ส

4. ให้แต่ละทีมที่เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์ ภาชนะต่างๆ ที่ต้องใช้มาเอง ได้แก่ หม้อ กระทะ ถ้วย ชาม ทัพพี ตะหลิว เป็นต้น (ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำวัตถุดิบเพิ่มเติมจากข้อ 3 มาใช้ในการแข่งขันได้)

5. จัดเตรียมผลงานจัดแสดง 1 ชุด และสำหรับกรรมการตัดสิน 1 ชุด

6. เวลาในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง

- เวลาในการเตรียมอาหาร 1.30 ชั่วโมง

- เวลาในการนำเสนอผลงานทีมละ 10 นาที

7. วัน เวลาและสถานที่

- เข้าร่วมแข่งขัน วันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566

- เวลา 9.00-12.00 น.

ณ หน้าโรงอาหารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์

หมายเหตุ

- จะมีการตรวจความเรียบร้อยก่อนลงมือแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันทุกทีม
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

เกณฑ์การให้คะแนน (จำนวน 100 คะแนน)

รายละเอียด	คะแนน
ความคิดสร้างสรรค์ - มีความแปลกใหม่ของเมนูอาหารและการจัดวางที่มีความโดดเด่น	40
รสชาติ ของอาหาร - รสชาติอาหารมีความกลมกล่อม - ความซับซ้อนของการปรุงอาหาร	30
ความถูกสุขลักษณะ - การแต่งกายของผู้ประกอบอาหาร สะอาด มีการสวมหมวกและใส่ผ้ากันเปื้อน - กระบวนการจัดเตรียมวัสดุ-อุปกรณ์ และวัตถุดิบ สะอาด เรียบร้อย พร้อมใช้งาน - ความสะอาดของพื้นที่ ในปฏิบัติงานและหลังปฏิบัติงานสะอาดเรียบร้อย	10
การเลือกใช้วัตถุดิบ วัสดุ อย่างประหยัดและคุ้มค่า	10
เสร็จภายในเวลาที่กำหนด	5
การนำเสนอ - การอธิบายถึงแนวคิดในการทำเมนูสร้างสรรค์	5

เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

- ร้อยละ 80 - 100 ได้รับรางวัลชนะเลิศ
- ร้อยละ 70 - 79 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- ร้อยละ 60 - 69 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- ร้อยละ 50 - 59 ได้รับรางวัลชมเชย (จำนวน 1 รางวัล)

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 50 ได้รับเกียรติบัตรทุกทีม

ใบสมัคร

การประกวดการแข่งขันการทำอาหาร “มหัศจรรย์เมนูไข่”

วันศุกร์ ที่ 18 สิงหาคม 2566

ณ หน้าโรงอาหารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

ชื่อโรงเรียน..... ชื่อทีม.....

ที่อยู่.....

โทรศัพท์.....

ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาทีม

ชื่อ (นาย/นาง/นางสาว).....นามสกุล.....

เบอร์โทร.....

ชื่อนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

1. ชื่อ.....นามสกุล.....

2. ชื่อ.....นามสกุล.....

3. ชื่อ.....นามสกุล.....

หมายเหตุ : สนใจสมัครได้

- ผู้เข้าแข่งขันสามารถสมัครได้ที่ลิงค์ <https://shorturl.asia/5tBPd> หรือ สแกน QR code



- ส่งใบสมัครตั้งแต่วันนี้จนถึงวันที่ 10 สิงหาคม 2566

- ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

อาจารย์มาตีนา น้อยทับทิม เบอร์ติดต่อ 0969966027

อาจารย์วรรัชมน วัชตมนายน เบอร์ติดต่อ 0863747715

อาจารย์ ดร.ต๋ขนิม สมวงค์ เบอร์ติดต่อ 0914050076



การแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch

หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ประจำปี 2566

1. หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีดิจิทัลมีบทบาทสำคัญต่อวิถีชีวิตและความเป็นอยู่มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเกมคอมพิวเตอร์ซึ่งได้รับความนิยมอยู่ในสังคมออนไลน์ เช่น เฟซบุ๊ก และไลน์ มีแนวโน้มที่จะได้รับการตอบรับมากขึ้นในอนาคต ทำให้ผู้ที่ไม่มีความรู้ในการเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง และการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ซึ่งสำหรับผู้เริ่มเรียนรู้การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้วต้องใช้เวลาในการเรียนรู้และฝึกทักษะพอสมควร แต่ปัจจุบันมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมเชิงทัศน์ที่ออกแบบให้ผู้ที่สนใจในการพัฒนาโปรแกรมสามารถเขียนโปรแกรมได้ง่ายขึ้นโดยการใช้สัญลักษณ์ในรูปแบบรูปภาพทดแทนคำสั่งที่ต้องพิมพ์เป็นข้อความ จึงทำให้การเขียนโปรแกรมทำได้ง่ายและช่วยสร้างแรงจูงใจในการสร้างเกมของตนเองมากขึ้น ดังนั้น เพื่อเป็นการเปิดโอกาส และกระตุ้นให้นักเรียนที่มีความสามารถได้ฝึกฝน ทดสอบ และแสดงความสามารถรวมทั้งความคิดสร้างสรรค์ ในการพัฒนาเกมด้วยการโปรแกรมเชิงทัศน์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จึงได้จัดให้มีการแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2566 ขึ้น

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมทักษะและความสามารถในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
- 2.2 เพื่อสนับสนุนและเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการนำการพัฒนาโปรแกรมมาสร้างเป็นเกมส์เพื่อส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้ในด้านวิทยาศาสตร์
- 2.3 เพื่อปลูกฝังพื้นฐานด้านกระบวนการ และทักษะในการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ โดยใช้โปรแกรมเชิงทัศน์

3. คุณสมบัติของผู้ส่งผลงาน

- 3.1 กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น หรือเทียบเท่า ทีมละ 2 คน
- 3.2 แต่ละโรงเรียนส่งทีมเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม
- 3.3 แต่ละทีมมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้ไม่เกิน 2 คน
- 3.4 ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนชื่อผู้แข่งขัน และชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาหลังจากประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์แข่งขัน

4. รายละเอียดการแข่งขัน

- 4.1 การแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ให้ผู้เข้าแข่งขันพัฒนาเกมส์ที่ช่วยส่งเสริมให้ผู้เล่นได้เกิดการเรียนรู้ในเรื่องที่เกี่ยวข้องกับวิทยาศาสตร์สาขาใดก็ได้ ทั้งคณิตศาสตร์ ชีววิทยา เคมี และฟิสิกส์
- 4.2 เป็นการแข่งขันในรูปแบบออนไลน์ผ่านบริการ Google Meet ตามวันเวลาที่กำหนด ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Scratch ตามที่ได้ออกแบบไว้ โดยผู้เข้าแข่งขันจะต้องเปิดกล้องตลอดเวลาการแข่งขัน และจะต้องตั้งกล้องให้อยู่ในตำแหน่งที่สามารถมองเห็นได้ทั้งหน้าจอคอมพิวเตอร์ และตัวผู้เข้าแข่งขันพร้อมกัน
- 4.3 ในการแข่งขันอนุญาตให้ใช้เว็บไซต์ <https://scratch.mit.edu/> เป็นเครื่องมือในการพัฒนาโปรแกรม Scratch เท่านั้น ยกเว้นตัวละครและฉากสามารถใช้โปรแกรมกราฟิกอื่น ๆ ได้
- 4.3 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องพัฒนาโปรแกรมให้แล้วเสร็จภายในระยะเวลาที่กำหนด คือ 3 ชั่วโมง โดยไม่มีการต่อเวลา (หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ)
- 4.4 การส่งผลงานให้ผู้เข้าแข่งขันส่งผลงานเป็นไฟล์ .sb3 มาตามช่องทางที่กำหนดเพื่อให้คณะกรรมการตรวจให้คะแนนผลงาน

5. กำหนดการแข่งขัน

วันที่	เวลา	กิจกรรม
บัดนี้ - 31 ก.ค. 66		รับสมัครแข่งขัน
7 ส.ค. 66		ประกาศรายชื่อผู้สิทธิ์แข่งขันและรายละเอียดช่องทางการแข่งขัน
16 ส.ค. 66	8.30 - 9.00 น.	ลงทะเบียนเข้าแข่งขัน (ผ่าน Google Meet) พร้อมแสดงหลักฐานยืนยันตน เช่น บัตรนักเรียน บัตรประชาชน
	9.00 - 12.00 น.	เริ่มการแข่งขัน
	15.00 น.	ประกาศผลการแข่งขันผ่านหน้าเพจกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ และหน้าเว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

6. เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสินจะคัดเลือกผลงานที่ได้คะแนนสูงสุด 3 อันดับเพื่อรับรางวัลและเกียรติบัตรตามลำดับ หากมีคะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากเวลาที่ส่งผลงานก่อน

หัวข้อการให้คะแนน รวม 50 คะแนน แบ่งเป็น

1. ความสมบูรณ์ของผลงาน 10 คะแนน
2. การส่งเสริมให้เกิดความรู้วิทยาศาสตร์ 10 คะแนน
3. ความคิดสร้างสรรค์ 10 คะแนน
4. ความสนุก 10 คะแนน
5. ความสวยงาม/เป็นมิตรกับผู้เล่น 10 คะแนน

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

7. รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล มูลค่า 1,500 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล มูลค่า 1,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล มูลค่า 800 บาท

8. การรับรางวัล

- 8.1 เกียรติบัตรสำหรับผู้ที่ได้รับรางวัลจะจัดส่งด้วยไปรษณีย์ EMS ไปตามที่อยู่ของสถานศึกษาที่ระบุไว้ในใบสมัคร
- 8.2 การรับเงินรางวัล ให้ผู้ที่ได้รับรางวัล ส่งเอกสารหลักฐานการรับรางวัล ประกอบด้วยสำเนาบัตรประจำตัวประชาชนของตัวแทนผู้รับเงิน (ต้องเป็นสมาชิกภายในทีม หรืออาจารย์ที่ปรึกษาตามที่ระบุในใบสมัคร) พร้อมเซ็นรับรองสำเนาถูกต้อง สำเนาหน้าสมุดบัญชี (ชื่อบัญชีต้องตรงกับชื่อตัวแทนผู้รับเงิน) และใบสำคัญรับเงิน ส่งมายังคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- 8.2 เมื่อผู้จัดการแข่งขันได้รับเอกสารหลักฐานการรับเงินครบถ้วน ผู้จัดการแข่งขันจะโอนเงินไปยังหมายเลขบัญชีตามเอกสารหลักฐานที่ได้รับ ทั้งนี้หากไม่ส่งหลักฐานมาภายในระยะเวลาที่กำหนด ถือว่าผู้ที่ได้รับรางวัลสละสิทธิ์การรับเงินรางวัล
- 8.3 รายละเอียดการรับเงินรางวัลจะแจ้งให้ทราบอีกครั้งในวันประกาศผลการแข่งขัน

9. วิธีการสมัคร

- 9.1 ส่งใบสมัครมาที่อีเมล sittidet.c@pnu.ac.th
- 9.2 ระบุหัวข้ออีเมล “สมัครแข่งขัน Scratch” พร้อมแนบไฟล์เอกสารใบสมัคร
- 9.3 เมื่อส่งผลงานแล้ว หากไม่ได้รับอีเมลตอบกลับภายใน 3 วันทำการ สามารถโทรสอบถามได้ที่เบอร์ 08 9734 1958 ในวันและเวลาราชการ
- 9.4 การประกาศชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน สามารถติดตามได้จากเพจกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ และเว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

เว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์



เพจกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์



10. ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

นายสิทธิเดช ชูด้วง

โทร. 08 9734 1958

อีเมล sittidet.c@pnu.a.cth



ใบสมัครการแข่งขันพัฒนาโปรแกรม Scratch
หัวข้อ "เกมส์วิทยาศาสตร์ เรียนได้ เล่นดี" ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
สัปดาห์วิทยาศาสตร์ส่วนภูมิภาค ประจำปี 2566

1. ชื่อทีม.....
2. โรงเรียน.....
3. ที่อยู่โรงเรียน.....
.....
4. สมาชิกภายในทีม
 - 4.1 ชื่อ-สกุล ด.ช./ด.ญ./นาย/นางสาว.....
เบอร์โทรศัพท์..... อีเมล.....
 - 4.2 ชื่อ-สกุล ด.ช./ด.ญ./นาย/นางสาว.....
เบอร์โทรศัพท์..... อีเมล.....
5. อาจารย์ที่ปรึกษา
 - 5.1 ชื่อ-สกุล นาย/นาง/นางสาว.....
เบอร์โทรศัพท์..... อีเมล.....
 - 5.2 ชื่อ-สกุล นาย/นาง/นางสาว.....
เบอร์โทรศัพท์..... อีเมล.....

ลงชื่อ.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(.....)

หมายเหตุ

1. กรอกข้อมูลในใบสมัครด้วยตัวบรรจงเพื่อความถูกต้องของข้อมูล
2. ส่งใบสมัครแข่งขันได้ที่ sittidet.c@pnu.ac.th (ระบุเรื่อง สมัครแข่งขัน Scratch)
3. ส่งใบสมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึง 31 ก.ค. 66 ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์แข่งขันวันที่ 7 ส.ค. 66



การประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์

หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”

ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2566

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จัดการประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หัวข้อ “AI for BCG Economy Model” ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2566 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการสร้างสรรคงานศิลปะด้านดิจิทัลอาร์ตและส่งเสริมการสร้างความรู้ความตระหนักและความเข้าใจต่อวิทยาศาสตร์ในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจรูปแบบใหม่ที่เรียกว่า BCG economy model โดยการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI : Artificial Intelligence) และวิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาไทยสู่ความยั่งยืน นอกจากนี้ยังเป็นกิจกรรมสนับสนุนให้นักเรียนได้มีโอกาสแสดงความสามารถในการสร้างสรรค์ผลงานจินตนาการทางด้านวิทยาศาสตร์โดยการใช้สื่อดิจิทัล

หัวข้อการประกวด

หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”

ประเภทผลงาน

ภาพวาดดิจิทัลอาร์ต

ผู้มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวด

ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องมีสัญชาติไทย กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ชั้นปีที่ 4-6

การพิจารณาตัดสินภาพดิจิทัลอาร์ต

การตัดสินพิจารณาจากคุณค่าของผลงานเป็นหลัก คณะกรรมการมีสิทธิ์กำหนดวิธีการตัดสิน การตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุดจะอุทธรณ์มิได้

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความคิดสร้างสรรค์	20	คะแนน
2. ความสอดคล้องของภาพตามเนื้อหาที่กำหนด	20	คะแนน
3. การจัดองค์ประกอบของภาพ	20	คะแนน
4. การให้สีสันทัน	20	คะแนน
5. ความปรารถนา ความสวยงามและความสมบูรณ์ของภาพโดยรวม	20	คะแนน
รวมทั้งหมด	100	คะแนน

รางวัล

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล 1,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล 800 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล 500 บาท

เงื่อนไขข้อกำหนดในการส่งภาพวาดดิจิทัลอาร์ตเข้าประกวด

1. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด จะต้องเป็นภาพวาดที่สร้างสรรค์
- หัวข้อ “AI for BCG Economy Model”**
2. ผลงานภาพวาดที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นไฟล์ภาพดิจิทัล ที่วาดจากอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ประเภทต่างๆ โดยไม่จำกัดประเภทอุปกรณ์
 3. ขนาด 2480x3508 pixel ไฟล์ภาพดิจิทัล JPEG, JPG, PNG ขนาดไม่เกิน 10 MB แนวตั้งหรือแนวนอน
 4. การส่งผลงานภาพดิจิทัลอาร์ต ให้ส่งได้คนละ 1 ผลงาน เท่านั้น
 5. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต ให้ตั้งชื่อผลงานมาเป็นภาษาไทย หรือภาษาอังกฤษ พร้อมอธิบายคอนเซ็ปต์พอสังเขป
 6. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต ต้องกรอกแบบฟอร์มการสมัครตามที่กำหนดไว้ในใบสมัคร พร้อมส่งไฟล์ภาพดิจิทัลอาร์ตที่เข้าประกวดทางอีเมล nikruessong.t@pnu.ac.th หัวข้อ: ผลงานภาพวาดดิจิทัล “AI for BCG Economy Model”
 7. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ต จะต้องตรวจไฟล์ภาพวาดที่ส่งมาว่าสามารถเปิดใช้งานได้
 8. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตเข้าประกวดจะต้องเป็นผู้สร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเอง ห้ามมิให้นำผลงานภาพดิจิทัลอาร์ตของผู้อื่นมาส่งแทน และห้ามมิให้ส่งผลงานในนามผู้อื่น หากตรวจพบจะตัดสิทธิ์การเข้าประกวด รางวัลที่ได้รับ และสิทธิ์ในการส่งผลงานประกวดในครั้งต่อไป
 9. เป็นผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่สร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่ สามารถเผยแพร่ต่อสาธารณชนหรือปรากฏในสื่อต่างๆ ได้ แต่จะต้องไม่เคยเผยแพร่และ/ หรือใช้ประโยชน์ในเชิงพาณิชย์มาก่อน โดยผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด จะต้องไม่มีชื่อผู้จัดทำในเรื่องลิขสิทธิ์ภาพกับบุคคลหรือหน่วยงานต่างๆ รวมไปถึงต้องไม่ใช่ภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งขายตามเว็บไซต์ทุกแห่ง ทั้งนี้ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนเรศวรราชชนครินทร์ จะไม่รับผิดชอบเรื่องการละเมิดลิขสิทธิ์ที่เจ้าของผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตมีสัญญาผูกพันต่อบุคคลหรือหน่วยงานใดๆ ซึ่งเจ้าของผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตต้องเป็นผู้รับผิดชอบในกรณีนี้เอง
 10. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด จะต้องไม่เคยผ่านการประกวดที่หนึ่งที่ได้มาก่อน แม้จะได้หรือไม่ได้รับรางวัลก็ตาม หากตรวจพบจะตัดสิทธิ์การเข้าประกวดและรางวัลที่ได้รับ
 11. ผู้ส่งผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตจะต้องรับผิดชอบ หากผลงานนั้นละเมิดลิขสิทธิ์อื่นใดของผู้อื่น
 12. ผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ได้รับรางวัล ภาพดิจิทัลอาร์ตต้นฉบับจะตกเป็นกรรมสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนเรศวรราชชนครินทร์ แต่ลิขสิทธิ์ของภาพยังคงเป็นของเจ้าของผลงานภาพดิจิทัลอาร์ตอย่างสมบูรณ์
 13. ภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่ส่งเข้าประกวด คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนเรศวรราชชนครินทร์มีสิทธิ์คัดเลือกนำไปจัดแสดงในที่ต่างๆ และมีสิทธิ์ในการจัดพิมพ์เผยแพร่ผลงานในสูจิบัตร เอกสารสิ่งพิมพ์รวมทั้งสื่อสารสนเทศทุกประเภท

14. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่านจะได้รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมการแข่งขันทางอีเมลที่สมัคร

การรับรางวัล

1. ให้ผู้ที่ได้รับรางวัลมารับรางวัลได้ตามวันและเวลาที่ผู้จัดการประกวดกำหนด พร้อมแนบสำเนาบัตรประชาชนของตัวแทนผู้รับเงิน (ต้องเป็นสมาชิกภายในทีมหรืออาจารย์ผู้ควบคุมทีม) พร้อมเซ็นรับรองสำเนาถูกต้อง โดยการรับรางวัลจะแจ้งรายละเอียดอีกครั้งหนึ่ง
2. หากไม่ส่งหลักฐานการรับเงินภายในเวลาที่กำหนด ถือว่าสละสิทธิ์ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม
3. หากมีการเปลี่ยนแปลงเรื่องการมารับรางวัล ทางผู้จัดจะแจ้งรายละเอียดอีกครั้งหนึ่ง

กำหนดการ

บัดนี้ – 10 ส.ค. 66	ส่งใบสมัครพร้อมผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตทางอีเมล
15 ส.ค. 66	ประกาศรายชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด
16 ส.ค. 66	วันสุดท้ายของการรับแจ้งรายชื่อตกหล่น
17 ส.ค. 66	คณะกรรมการตัดสินผลงานเข้าประกวด
18 ส.ค. 66	ประกาศผลการประกวด
28 – 31 ส.ค. 66	ส่งเกียรติบัตรให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางอีเมล

วิธีการสมัครและส่งผลงาน

1. ส่งใบสมัครและผลงานภาพวาดดิจิทัลอาร์ตที่อีเมล nikruesong.t@pnu.ac.th
2. ระบุหัวข้ออีเมล : ผลงาน“AI for BCG Economy Model”
3. เมื่อส่งผลงานแล้ว หากไม่ได้รับการตอบกลับทางอีเมลภายใน 3 วันทำการ สามารถโทรสอบถามได้ที่เบอร์ 08-49634882 ในวันและเวลาราชการ
4. การประกาศรายชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวดและผลการประกวด สามารถติดตามได้จากเพจประชาสัมพันธ์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ และเพจ ScienceWeek_PNU โดยสแกนคิวอาร์โค้ด

เพจคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



เพจ Science week



ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

ดร. นิกรือซง โต๊ะลีอบาจิ โทรศัพท์ 08-49634882 อีเมล nikruesong.t@pnu.ac.th



ใบสมัครการประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์

หัวข้อ "AI for BCG Economy Model"

ในงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปี 2566

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566

1. ชื่อสถานศึกษา.....
เลขที่ ถนน ซอย ตำบล
อำเภอ จังหวัด รหัสไปรษณีย์
โทรศัพท์ โทรสาร มีความประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าร่วมการประกวดวาดภาพดิจิทัลอาร์ตจินตนาการทางวิทยาศาสตร์หัวข้อ "AI for BCG Economy Model" ดังนี้
2. ชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน
นาย/นางสาว.....ระดับชั้น โทรศัพท์มือถือ.....
3. อาจารย์ผู้ควบคุม
นาย/นาง/นางสาว.....โทรศัพท์มือถือ.....
4. สถานที่ติดต่อได้สะดวก
.....
E - mail

อาจารย์ผู้ควบคุมและนักเรียนที่ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรมได้ทราบถึงเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังกล่าวทุกประการ และขอยอมรับผลการตัดสินของคณะกรรมการโดยไม่มีเงื่อนไขใดๆ

อาจารย์ผู้ควบคุม
(.....) ตัวบรรจง

ผู้บริหารโรงเรียน
(.....) ตัวบรรจง

หลักเกณฑ์และกติกา การประกวดแข่งขันโครงการวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

1. ประเภทของโครงการ

1.1 สาขาภาพถ่าย หมายถึง โครงการที่ใช้หลักการทางวิทยาศาสตร์ภาพถ่าย ได้แก่ เคมี วัสดุศาสตร์ ฟิสิกส์ ดาราศาสตร์ ธรณีวิทยา และ วิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมด้านภาพถ่าย ตัวอย่างเช่น การสกัดด้วยกระบวนการทางเคมี การปรับปรุงวัสดุด้วยกระบวนการทางเคมี เป็นต้น

1.2 สาขาชีวภาพ หมายถึง โครงการที่ใช้หลักการทางวิทยาศาสตร์ชีวภาพ ได้แก่ ชีววิทยา สัตววิทยา พฤกษศาสตร์ จุลชีววิทยา ชีวเคมี และ วิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมด้านชีวภาพ ตัวอย่างเช่น การศึกษาระบบนิเวศ ความหลากหลายทางชีวภาพ การย่อยสลายด้วยเอนไซม์ การศึกษาด้านยีน และโปรตีน เป็นต้น

1.3 สาขาวิทยาศาสตร์ประยุกต์หมายถึง โครงการที่ใช้บูรณาการวิทยาศาสตร์หลายสาขา ซึ่งแสดงได้ด้วยชิ้นงานที่ประดิษฐ์ขึ้น หรือข้อมูลการทดลอง ได้แก่ โครงการวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมด้านการจัดการด้านพลังงาน โครงการด้านวิทยาศาสตร์การแพทย์ อาหารและสุขภาพ เป็นต้น

2. คุณสมบัติของผู้ส่งประกวด

- 2.1 ผู้มีสิทธิส่งโครงการเข้าประกวดจะต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- 2.2 แต่ละโครงการประกอบด้วยนักเรียนผู้จัดทำทีมละไม่เกิน 3 คน
- 2.3 นักเรียนคนหนึ่ง มีสิทธิร่วมส่งโครงการได้เพียง 1 โครงการ
- 2.4 แต่ละทีมต้องมีอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ และอาจารย์ที่ปรึกษาพิเศษ(ถ้ามี) ร่วมด้วยได้
- 2.5 ต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในสถาบันนั้นจริง

3. หลักเกณฑ์การส่งผลงานเข้าประกวด

- 3.1 ส่งใบสมัครพร้อมรายละเอียดผลงานตามใบสมัคร จำนวน 1 ชุด
- 3.2 การส่งผลงานในวันประกวด กำหนดให้ส่งเป็นโครงการจริง พร้อมแผนผัง รูปภาพอธิบายการทำงานของระบบอย่างชัดเจน โดยจัดแสดงโครงการบนบอร์ดที่มีขนาด 80 x 100 เซนติเมตร
- 3.3 ผลงานต้องผลิตขึ้นใหม่ ไม่คัดลอก ไม่เลียนแบบ ไม่ตัดต่อผลงานของผู้อื่น ไม่เคยนำไปเผยแพร่ในสื่อทุกประเภท (รวมทั้งอินเทอร์เน็ต) และต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยได้รับรางวัลมาก่อน
- 3.4 หมดเขตการรับสมัครวันที่ 1 สิงหาคม 2566 โดยสามารถส่งใบสมัครได้ที่ การประกวดแข่งขันโครงการวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (086-747-6885) คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ ตำบลโคกเคียน อำเภอเมือง จังหวัดนราธิวาส 96000 โดยถือวันที่การประทับตราไปรษณีย์เป็นสำคัญ หรือส่งทางอีเมลล์ที่ montakarn.p@pnu.ac.th
- 3.5 ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้าประกวดแข่งขัน วันที่ 8 สิงหาคม 2566

4. สถานที่ และวันเวลาในการประกวดแข่งขัน

วันที่ 18 สิงหาคม 2566 ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์ เวลา 8.30 – 16.30 น.

5. เกณฑ์การตัดสิน

ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	20 คะแนน
การใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์	20 คะแนน
การนำไปใช้ประโยชน์	20 คะแนน
รูปแบบรายงาน	10 คะแนน
การจัดแสดงโครงงาน	10 คะแนน
การนำเสนอ	10 คะแนน
การตอบข้อซักถาม	10 คะแนน
รวม	100 คะแนน

6. รางวัลสำหรับผู้ชนะ

ทีมที่ชนะเลิศการประกวดจะได้รับรางวัล ดังนี้

รางวัลที่ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3	ได้รับเงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าร่วมประกวดและอาจารย์ที่ปรึกษาโครงงานที่เข้าร่วมการประกวดจะได้รับเกียรติบัตรทุกทีม

สอบถามรายละเอียดได้ที่ ดร.มนทกานต์ พิมเสน คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์ ตำบลโคกเคียน อำเภอเมือง จังหวัดนครราชสีมา

โทร. 086-747-6885 e-mail : montakarn.p@pnu.ac.th



Group Line การประกวดโครงงานวิทยาศาสตร์

แบบรับรองผลงานเข้าประกวดแข่งขัน
โครงการทางวิทยาศาสตร์สำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/นางสาว).....
ที่ปรึกษาโครงการ เรื่อง.....
.....
.....
โรงเรียน.....

ขอรับรองผลงานของนักเรียนที่เข้าประกวด ดังนี้

- ไม่ซ้ำซ้อน หรือมีเนื้อหาสาระเหมือนผลงานของบุคคลอื่นที่เคยใช้นำเสนอมาก่อน
- โครงการนี้ไม่เคยรับรางวัลใดๆ มาก่อน

ลงชื่อ.....
(.....)
วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ใบสมัครประกวดแข่งขัน โครงการทางวิทยาศาสตร์สำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราษราชชนครินทร์

1. ชื่อทีม.....

2. ชื่อโรงเรียน.....

ที่อยู่.....

โทรศัพท์..... โทรสาร.....

3. รายชื่อนักเรียนผู้เข้าประกวด

3.1 ชื่อ - นามสกุล..... ชั้น.....

3.2 ชื่อ - นามสกุล..... ชั้น.....

3.3 ชื่อ - นามสกุล..... ชั้น.....

4. ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

4.1 ชื่อ - นามสกุล.....

เบอร์โทรศัพท์.....

e-mail.....

4.2 ชื่อ - นามสกุล.....

เบอร์โทรศัพท์.....

e-mail.....

ข้าพเจ้า(นาย/นาง/นางสาว).....ขอรับรองว่านักเรียนที่มีชื่อ
ข้างต้นเป็นนักเรียนของโรงเรียนนี้จริงและยินดีเข้าร่วมการประกวดดังกล่าว ในการนี้ข้าพเจ้าได้มอบหมายให้
(นาย/นาง/นางสาว).....เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาและควบคุมรับผิดชอบใน
การเข้าร่วมประกวดครั้งนี้

ลงชื่อ.....

(.....)

ผู้อำนวยการโรงเรียน

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

รูปแบบการเขียนรายงาน

ปกนอก

ปกใน

บทคัดย่อ

กิตติกรรมประกาศ

สารบัญตาราง

สารบัญรูปภาพ

บทที่ 1 บทนำ

บทที่ 2 เอกสารที่เกี่ยวข้อง

บทที่ 3 อุปกรณ์และวิธีการทดลอง

บทที่ 4 ผลการทดลอง

บทที่ 5 สรุปผลการทดลอง และอภิปรายผลการทดลอง

ภาคผนวก (ถ้ามี)

บรรณานุกรม

(ตัวอย่างปกในและปกนอก)
โครงการทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เรื่อง.....

โดย

.....
.....
.....

คณะกรรมการที่ปรึกษา

.....
.....

โรงเรียน.....

ตำบล.....อำเภอ.....

จังหวัด.....

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนประกอบของโครงการวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
ในการประกวดแข่งขันโครงการทางวิทยาศาสตร์ สัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2566
ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์



รายละเอียด

หลักเกณฑ์การประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษา เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์ ประจำปี 2566

1. หลักการและเหตุผล

คณิตศาสตร์มีความสำคัญต่อการพัฒนาความคิดของมนุษย์เป็นอย่างมาก กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์และสถิติทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างมีเหตุมีผล มีระบบระเบียบ และมีแบบแผน ปัจจุบันคณิตศาสตร์เข้ามามีบทบาทสำคัญในชีวิตประจำวันมากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นเรื่องการค้าขาย การคำนวณต้นทุน การคำนวณกำไร การทำบัญชีรายรับรายจ่าย รวมถึงเทคโนโลยีต่างๆ ที่เข้ามาเสริมปัจจัยพื้นฐานในการดำรงชีวิตของมนุษย์ ล้วนแล้วแต่ใช้หลักคณิตศาสตร์ทั้งสิ้น นอกจากนี้ คณิตศาสตร์ยังเป็นศาสตร์ที่ช่วยในการคาดการณ์และตัดสินใจเพื่อประโยชน์ในการบริการจัดการด้านต่างๆ เช่น ด้านสังคม ด้านธรรมชาติ ด้านเศรษฐกิจ ด้านการศึกษา ด้านการเกษตร ด้านอุตสาหกรรม ด้านสาธารณสุข ด้านคมนาคมและขนส่ง และด้านเทคโนโลยี เพื่อให้สังคมและประเทศของเรามีการพัฒนาเท่าทันโลกที่เปลี่ยนแปลงไป การส่งเสริมเยาวชนผู้เป็นอนาคตของชาติ ให้ได้ใช้กระบวนการคิดวิเคราะห์อย่างมีเหตุมีผล จึงสำคัญในการพัฒนาประเทศให้ดียิ่งขึ้นไป

2. วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า มีความคิดสร้างสรรค์และฝึกใช้ทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา
- 2) เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนคิดค้นผลงานทางด้านคณิตศาสตร์
- 3) เพื่อให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อคณิตศาสตร์

3. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม ทีมละไม่เกิน 3 คน

4. กติกาและข้อกำหนดของการแข่งขัน

4.1) การแข่งขันครั้งที่ 1

การแข่งขันครั้งที่ 1 เป็นการแข่งขันในรูปแบบออนไลน์ เพื่อคัดเลือกทีมที่เข้ารอบจำนวน 3 ทีม โดยมีรายละเอียดการแข่งขันดังต่อไปนี้

1) แต่ละทีมนำเสนอโครงการงานคณิตศาสตร์ในรูปแบบคลิปวิดีโอ โดยใช้ระยะเวลาไม่เกิน 10 นาที แล้วส่งมายัง e-mail: sureeluk.m@pnu.ac.th

2) แต่ละทีมส่งรายงานโครงการงานคณิตศาสตร์ *ดังเอกสารแนบหมายเลข 1* แล้วส่งมายังอีเมล แล้วส่งมายัง e-mail: sureeluk.m@pnu.ac.th

4.2) การแข่งขันครั้งที่ 2

การแข่งขันครั้งที่ 2 เป็นการแข่งขันในรูปแบบออนไลน์ของทีมที่เข้ารอบจำนวน 3 ทีม โดยมีรายละเอียดการแข่งขันดังต่อไปนี้

1) นำเสนอในรูปแบบป้ายนิเทศ

2) นำเสนอปากเปล่า ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์ โดยใช้ระยะเวลาไม่เกิน 10 นาที

5. คณะกรรมการตัดสิน

คณาจารย์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์และผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมายเหตุ: การตัดสินของคณะกรรมการในทุกประเด็นที่เกี่ยวกับการประกวดครั้งนี้ถือเป็นข้อยุติ

6. รางวัล

ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันคะแนนสูงสุด 3 อันดับแรกจะได้รับรางวัลดังนี้

รางวัลที่ 1 ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,500 บาท

รางวัลที่ 2 ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท

รางวัลที่ 3 ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 800 บาท

7. เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

แบ่งการพิจารณาให้คะแนนเป็น 3 ด้าน ดังนี้

1. ภาพรวมของโครงการ 50 คะแนน
2. เอกสารรูปเล่มโครงการ 20 คะแนน
3. การนำเสนอโครงการ 30 คะแนน

เกณฑ์การตัดสิน

1. ภาพรวมของโครงการ (50 คะแนน)

1.1 ริเริ่มสร้างสรรค์

- แปลงใหม่ของปัญหา การเสนอแนวคิด และการระบุตัวแปรที่ต้องการศึกษา

1.2 การแสดงให้เห็นถึงความรู้ ความเข้าใจ ในเรื่องที่ทำ

- การใช้หลักการทางคณิตศาสตร์ได้ถูกต้องเหมาะสมกับ
- การอ้างอิงความรู้ที่เกี่ยวข้องได้อย่างถูกต้อง เหมาะสม

1.3 คุณค่าของโครงการ

- ระบุคุณค่าหรือประโยชน์ของโครงการ

1.4 การใช้ประโยชน์ของโครงการ

- โครงการสามารถแก้ไขปัญหาหรือนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

2. ภาพรวมของรูปลักษณ์โครงการ (20 คะแนน)

เล่มโครงการฉบับเต็มต้องมีจำนวนหน้าทั้งหมดไม่เกิน 20 หน้า รวมภาคผนวกได้ไม่เกิน 10 หน้า แบบอักษรใช้ TH SarabunPSK ขนาดตัวอักษร 16

2.1 ความถูกต้องของแบบฟอร์ม

- แบ่งแต่ละหัวข้อออกอย่างชัดเจนตามลำดับ (ตั้งตัวอย่างเอกสารแนบหมายเลข 1)

2.2 การนำเสนอข้อมูล

- นำเสนอในลักษณะรูปภาพ กราฟ ตาราง ถูกต้อง เหมาะสม กะทัดรัด และชัดเจน

2.3 การใช้ภาษาและอ้างอิง

- ถูกต้อง ชัดเจน รัดกุม และสามารถสื่อข้อมูลที่สำคัญให้ผู้อ่านเข้าใจได้เป็นอย่างดี การอ้างอิง และบรรณานุกรมถูกต้องตามหลักวิชาการ

3. การนำเสนอโครงการ (30 คะแนน)

3.1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ความแปลกใหม่ของการออกแบบ การนำเสนอข้อมูล ความสามารถในการนำเสนอ รูปแบบของความคิดการแสดงแนวคิดโดยรวม การจัดรูปแบบของโครงการที่กระชับ และดึงดูดความสนใจ

3.2 วิธีการนำเสนอ

- เวลาที่ใช้ในการนำเสนอเหมาะสมตามกำหนด 10 นาที
- พูดอย่างมั่นใจ น่าสนใจชัดเจน
- นำเสนอประเด็นสาระสำคัญครบถ้วน

8. การสมัครและการส่งผลงาน

8.1 คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- 1) นักเรียนระดับมัธยมศึกษาหรือเทียบเท่า
- 2) สมัครเป็นทีม ทีมละไม่เกิน 3 คน โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม อาจารย์ที่ปรึกษาไม่เกินทีมละ 2 คน โดยหนึ่งทีมสามารถส่งผลงานได้ 1 ชิ้นเท่านั้น
- 3) รับสมัครทั้งสิ้น 10 ทีม

8.2) วิธีการสมัคร

- 1) กรอกข้อมูลในใบสมัคร แล้วสแกนส่งผ่าน e-mail: sureeluk.m@pnu.ac.th
- 2) รอการยืนยันจากอาจารย์ผู้รับผิดชอบการแข่งขันผ่านอีเมล ถือว่าการสมัครเสร็จสมบูรณ์

8.3) วิธีการส่งผลงาน

- 1) ส่งคลิปวิดีโอนำเสนอผลงานและรายงานโครงงานผ่าน e-mail: sureeluk.m@pnu.ac.th
- 2) รอการยืนยันจากอาจารย์ผู้รับผิดชอบการแข่งขันผ่านอีเมล ถือว่าการส่งผลงานเสร็จสมบูรณ์

9. แผนการจัดกิจกรรม

บัดนี้ ถึง วันที่ 6 สิงหาคม 2566	รับสมัครและส่งผลงานการแข่งขัน
วันที่ 7 สิงหาคม 2566	ประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขันทั้ง 10 ทีม
วันที่ 11 สิงหาคม 2566	ประกาศผู้เข้ารอบ 3 ทีม
วันที่ 18 สิงหาคม 2566 (เวลา 09.00 น.)	แข่งขันออนไลน์ของผู้เข้ารอบ 3 ทีม ณ ลานพิภพมหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

ทั้งนี้ สามารถติดตามข่าวสารต่างๆ ได้ที่

เพจ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



เพจ Science week



* แผนกิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับคณะกรรมการดำเนินงานเป็นหลัก

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ : อาจารย์สุรลักษณ์ มะ โทรศัพท์ 082-8307301

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ 99 หมู่ 8 ตำบลโคกเคียน อำเภอเมือง จังหวัดนราธิวาส 96000



ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษา
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ ประจำปี 2566

1. ชื่อโรงเรียน.....
ที่อยู่.....
โทรศัพท์.....
2. รายชื่อนักเรียนผู้เข้าประกวด
 - 2.1 ชื่อ - นามสกุล..... ชั้น.....อายุ.....ปี
 - 2.2 ชื่อ - นามสกุล..... ชั้น.....อายุ.....ปี
 - 2.3 ชื่อ - นามสกุล..... ชั้น.....อายุ.....ปี
3. ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาโครงงาน
 - 3.1.....เบอร์โทรศัพท์.....
 - 3.2.....เบอร์โทรศัพท์.....
4. ชื่อทีม.....
5. ชื่อโครงงาน.....
6. อีเมลผู้ประสาน.....

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/นางสาว).....ผู้อำนวยการโรงเรียน.....
ขอรับรองว่านักเรียนที่มีชื่อข้างต้นเป็นนักเรียนของโรงเรียนนี้จริงและยินดีเข้าร่วมการประกวดดังกล่าว
ในการนี้ข้าพเจ้าได้มอบหมายให้ (นาย/นาง/นางสาว).....เป็น
อาจารย์ที่ปรึกษาและควบคุมรับผิดชอบในการเข้าร่วมประกวดครั้งนี้

ลงชื่อ.....
(.....)
ผู้อำนวยการโรงเรียน.....
วัน/เดือน/ปี.....

รูปแบบการเขียนรูปเล่มรายงาน

ส่วนประกอบ

1. ปกนอก
2. ปกใน
3. บทคัดย่อ
4. กิตติกรรมประกาศ
5. สารบัญตาราง
6. สารบัญรูปภาพ
7. บทที่ 1 บทนา
8. บทที่ 2 เอกสารที่เกี่ยวข้อง
9. บทที่ 3 อุปกรณ์และวิธีการทดลอง
10. บทที่ 4 ผลการทดลอง
11. บทที่ 5 อภิปรายผลการทดลอง
12. สรุปผลการทดลอง
13. ภาคผนวก (ถ้ามี)
14. บรรณานุกรม

หมายเหตุ: เล่มโครงงานฉบับเต็มต้องมีจำนวนหน้าทั้งหมดไม่เกิน 20 หน้า รวมภาคผนวกได้ไม่เกิน 10 หน้า แบบอักษร
ใช้ TH SarabunPSK ขนาดตัวอักษร 16 หากมีจำนวนหน้าเกินกว่าที่กำหนดจะถูกหักคะแนน

ตัวอย่างปกนอก

โครงการคณิตศาสตร์

เรื่อง

โดย

1. ชั้นมัธยมศึกษาปีที่....
2.ชั้นมัธยมศึกษาปีที่....
3.ชั้นมัธยมศึกษาปีที่....

อาจารย์ที่ปรึกษา

1.
2.

โรงเรียน อำเภอ จังหวัด

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนประกอบของโครงการคณิตศาสตร์

ในการประกวดโครงการคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษา

เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์ ประจำปี 2566

ตัวอย่างบทคัดย่อ

โครงการคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษา

ชื่อเรื่อง

ชื่อผู้จัดทำ 1.

2.

3.

ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา 1.

2.

โรงเรียน

อำเภอ จังหวัด

โทรศัพท์

ระยะเวลาทำโครงการ ตั้งแต่.....

บทคัดย่อ

เนื้อหาของบทคัดย่อ ต้องบรรยายโดยมีข้อความเกี่ยวข้องกับความสำเร็จ วัตถุประสงค์ ขอบเขตของเรื่องที่ทำ วิธีการ และผลการศึกษาโดยสรุป ความยาวทั้งหมดนี้ ไม่เกินหนึ่งหน้ากระดาษ A4

ใบสมัครเข้าร่วมแข่งขันการประกวดวันวิทยาศาสตร์ 2566

“Science Speech Contest 2023”

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์

ชื่อสถานศึกษา.....

กิจกรรม การแข่งขัน Science Speech Contest 2023 ในหัวข้อ “Science makes our way of life change too fast”

ผู้สมัคร

ชื่อ - สกุล.....ระดับชั้นปีที่ศึกษา.....

E-mail.....โทรศัพท์มือถือ.....

ครูผู้ประสานงาน (ถ้ามี)

ชื่อ - สกุล.....

E-mail.....โทรศัพท์มือถือ.....

หมายเหตุ

- * ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ชั้นปีที่ 4-6 รับจำนวนจำกัด 15 คน (สามารถส่งเข้าแข่งขันได้โรงเรียนละไม่เกิน 3 คน)
- * ส่งใบสมัครการแข่งขันได้ที่ sansook.s@pnu.ac.th (ระบุหัวข้อ Science Speech Contest 2023)
- * ส่งใบสมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึง 31 ก.ค. 66
- * ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน 7 ส.ค. 66
- * วันแข่งขัน 18 ส.ค. 66 ณ ลานพิกุล มหาวิทยาลัยนราธิวาสราชนครินทร์
- * รายละเอียด กติกาการแข่งขันแสดงในเอกสารแนบท้าย

ช่องทางการติดต่อ; ผศ.ดร.สุพจน์ แสนสุข

E-mail; sansook.s@pnu.ac.th

THEMES

The theme for Science Speech Contest 2023 is “**Science makes our way of life change too fast**” Participants must write and deliver a speech, the title and content of which are connected with the theme for the competition. Participants may interpret the theme in any way they wish.

Eligibility

Maximum 3 participants per school are eligible to enter Science Speech Contest 2023.

Participants must be students between Muttayom 4-6 at the time of the competition.

Disqualification

Participants who breach the rules relating to registration, eligibility or themes may be disqualified.

Structure of Competition

- Participants deliver their five-minute prepared speech, which must be connected with the prepared speech theme.
- Participants who speak for fewer than 4 minutes and 30 seconds or more than 5 minutes and 30 seconds may be penalized by the adjudicators.
- Scoring criteria (worth a total of 100 marks)
 - Organization of the speech (introduction, body, conclusion) 15 marks
 - Content 40 marks
 - Voice Usage 25 marks
 - Appearance 15 marks
 - Time Management 5 marks

Awards

The 3 winners will receive a certificate with their name and also reward with

- 1,000 Baht for the 1st place
- 800 Baht for the 2nd place
- 500 Baht for the 3rd place